

Splinter Cell: Chaos Theory
Ys: The Ark of Napishtim
Unreal Championship 2
Spikeout: Battle Street
Rise of the Kasai
Gran Turismo 4
Soul Calibur 3
Phantom Dust
God of War
DOOM 3
NARC

PSX EXTREME

7.99 Największy magazyn o konsolach w Polsce
tytuł 7/05

Maj '05

93

INDEX 045568 11 0009 1429 172X



szybki i marny

darkwatch

• plakaty: MGS3, Tekken 5



Dotychczas High Moon

Maj 2005 / PE#93

Hardkor

ATLAS BRACIA	82
DLA FANÓW I LOVE BEER	86
EX-RAY	88
DLA BRACIA DLA BRACI	78
DREAM MAMMA	78
PSR NOT DEAD	84
SZANA STRĘPA	77

PLAYTEST

MUSASHI: SAMURAI LEGEND	17
WILD ARKS: THE 4TH DETONATION	13

OPISY

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	74
METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER	76
SHADOW HEARTS: COVENANT	75

on line

DEAD OR ALIVE ULTIMATE	72
HARDWARE: ONLINE ARKANA	72

KONKURSY

GRAN TURISMO 4 - POTKI	102
HC DOOM	101
INCIDENT EVIL 2: APOCALIPSA	104
INFO EXTREME	94
TELETRENE	91
TURWELI DOMOWY F1 '04	103
WIELKI KONKURS WŁADCY PIKESCHIM	95

TESTY

GŁOŚNIA TŁAC POWERBALL-SSD	102
MATA SOCCER ARENA	102
MATA SUPER ARENA DELUXE	102

REGION DVD	104
------------	-----

wYstępniak

Tek się składa, że dziś jest faktyczny deadline i jażem już zmuszony dopełniać formalności Redaktora Naczelnego. Dlaczego faktyczny? Bo w ostatnich dniach przeprowadziliśmy kilka „stymulowanych” deadline’ów w celu zaspokojenia Złredu Jów do podzielenia swoich tekstów. Nawet Shiva się naburził. Z reguły WYstępniaka starani się nie pisać „m kolonia”, ale przez ostatnie dni wzmocniła nas szczypta twórczości i przeżyciemy mydła na powieć. Dozale do tego, że nie włączymy koroski (ponażył uspił nowych fawr), aż w końcu przekształcam się i odpalimy kilka starych dobrych tytułów z Chrono Crossiem i Final Fantasy 7 na czele. A później poszukam chyba jeszcze Walenty Profla.

Melk w głowie. Raz, że w Europie pojawił się w końcu Dual Screen, a wraz z nim kilka gier, których dotychczas nie widzieliśmy: dwa - równocześnie w USA premierę miał PSP oraz WipOut Pure, Tony Hawk’s Underground 2 Remix i Twisted Metal. Head-On. Zagnani w te tytuły nie moge sobie odmówić (o tym jednak za miesiąc). Nie dodatek kwiadek był miłośnikom, w którym zarówno PS2, jak i Xbox kontynuowały nadszarpnięcie od wielu miesięcy motywu „czuły home”. Głaz Turmo 4 i God of War na PS2. Doom 3 i Splinter Cell: Chaos Theory na Xboxie. Przy okazji konsole nie pozostawiły bez uwagi twórców swoich przeciwników (przeczonych). Czatrem tytułami przyklejamy maksimum w kategorii „jesteśmy wściekani”. I jakże na nas, głównie na nową odwołną przygodę Sama Fishera, nasuwa się pytanie: jak w takim razie będą wyglądać pozycje na next-gen? I co najlepsze - odpowiedź pozostawiam już niedługo. 12 maja Microsoft pokazuje publicznie, w telewizji (i w całej konsoli oraz za pośrednictwem pryncipes dry). Co również będzie to takowy akcja na tydzień przed najbliższymi imprezami, tego roku, czyli E3? Możliwe się tylko domyślić - limit jest pewnie swego i ma ochotę zdobyć większy rozgłos jeszcze przed rozgrywką w Los Angeles. My też tam będziemy. Bill Gates, Ken Kutaragi i Shigeru Miyamoto jeszcze o tym nie wiedzą, więc imprezy nie odwołują, hehe.

Nowe konsole tutaj wśród Was pewnie obawy o to, że wydawcy przesłania supportować bieżące systemy. Rozumiem to. Ale spójrzcie tylko, ile nowych informacji o grach na PS2 i Xboxa pojawiło się w ostatnich 4 tygodniach i jak gorąco zapowiedzi przyciągałyśmy do Was na kolejnych stronach. Sony i Microsoft zapowiadają, że będą do końca 2006/2007 będą powołać dry dla PS2 i Xboxa a już z pewnością już, że najpóźniej kilka-kilka nowe niesiejący przykładnie mają takich tytułów na nasze konsole. No, może poza Gracem, który jak zwykle zadzwonił się kilkoma ekskluzywnymi klanami, dla których Gracem kupił kolejny milion konsol. Taka uroda tego sprzętu. Co potem? Tego nawet Playteam i jego fany nie wiedzą. No właśnie, odwołanie tytułów - kolejny numer Poniedziałku Extreme, o który często pytałem, pojawi się w kolejnych w pierwszych drach. Mnie niekiedy ostanie wydanie trybowy nam ponie czyżbyśmy uwieczniliśmy tego korpulentę - za zwłokę przeprosimy. A tenż zapraszamy do przeciwności strony. Następny numer PE ukaże się jak zwykle w okolicach 20-ego. □ [Sorens]

recenzje

CT SPECIAL FORCES: FIRE FOR EFFECT	63
DRAGON BALL Z: SAGAS	26
FULL SPECTRUM WARRIOR	46
GHOST IN THE SMELL, STAND ALONE COMPLEX	46
GOD OF WAR	30
GRAN TURISMO 4	36
KESSEN III	28
LEGO STAR WARS	64
NARC	70
RED NINJA: END OF HONOR	44
RISE OF THE KASAI	27
SHIMING TEARS	48
STOLEN	58
SUPER MONKEY BALL DELUXE	46
TENCHU: FATAL SHADOWS	42
WINNIE THE POON'S RUMBLE TUMBLE ADV.	40
YS: THE ARK OF NAPISTIM	68



CT SPECIAL FORCES: FIRE FOR EFFECT	63
DOOM 3	65
DRAGON BALL Z: SAGAS	26
LEGO STAR WARS	64
NARC	70
PHANTOM DUST	40
RED NINJA: END OF HONOR	44
SPIRITQUE BATTLE STREET	50
SPLINTER CELL: CHAOS THEORY	59
STOLEN	58
SUPER MONKEY BALL DELUXE	46
UNREAL CHAMPIONSHIP 2: TLC	58



DRAGON BALL Z: SAGAS	26
WINNIE THE POON'S RUMBLE TUMBLE ADV.	40

POCKET

CALL OF DUTY	68
COLIN MCRAE RALLY 2005	68
MR. DRILLER DRILL SPIRITS	87
PAINTWAY TO GLORY	87
POKEMON DASH	86
POLARISHM	86
WARIO WARE TOUCHNED	87
WORKS WORLD PARTY	88

CO NOWEGO

Blisko, bliżej, HDTV



Podczas światowego BiE w Developer's Conference 2005, Microsoft, ustanowiła dla **Sydney, Australia**, zapowiedziła zmianę z przemianą drugiej konferencji firmy nową etap w jakości technicznej gwarantując, że nie odstąpi chęć, by wszystkie nad-generacje produkowane w standardzie High Definition (HD), który to z roku w roku stanie coraz większą popularność w kręgach takich jak Japonia. Przewidywać powstanie, tam stały się standardem. Można wyobrazić sobie, że to jest, co zapowiedzi tego typu rozwój afi, co oznacza, że opierający, będący pracami technologicznymi w Ameryce, Pln. o 100% nowel nie wzmocnić

czyli 2 funkcję progresywnie ścisz, o której wspomnieliśmy, przez co możemy w większym stopniu wydławić głębszy obszar. Odwiedź też roznie wzmiankę, za jej on również bardziej szczegółowy, zwłaszcza w przypadku dużych TV. Ale w naszym ciągu to dokładnie ta sama rozdzielczość, co on zwykły telewizor. Wyższą takim odpowiednik, po prostu się nie da. I tu właśnie nie ma standardu HD oraz telewizory HD za swoich podwyższonej rozdzielczości: 720p oraz 1080i. Proszę jednak nie mylić: nie odpowiadają 1280x720 dla trybu 720p oraz 1920x1080 dla 1080i.

Wraz z nim zainstalujemy nowy telewizor, który pozwoli nam dołączyć do sieci. Mamy to być tradycyjny odbiornik wykonany w technologii LCD (kryształowe w miedzi na ekranie wykonany w USA). LCD, czy też plasma (z tyłu dwóch osłonek) już jest w Europie popularny najbardziej i dlatego jest to, co byśmy preferowali. HDTV, a więc nie obsługujący rozdzielczości 720p i więcej. Płacimy za niego w USA, najpóźniej 30 tysięcy HDTV można tam już kupić za około tysiąc osiemset, czyli tylko ponad połowę 3 tysięcy złotych. Ale to w USA, w Europie (i ogólnie w świecie) HDTV jest dopiero do tyłu. W naszym kraju (i ogólnie w Europie) nie ma jeszcze ani jednego LCD, który by obsługiwał rozdzielczość 720p i więcej. W naszym kraju LCD to będzie pierwszy produkt, który będzie miał 3 razy więcej pikseli niż tradycyjny, czyli przynajmniej, czy raczej minimum nie zmniejszymy go do 2 HD w przypadku, gdy PAL na nowy system, tak jak to zrobili już wcześniej) w przypadku Xbox 360 (dla układowo się ponad 100 GB, ale za 400-450 zł, może być 360 GB), wyjdącej w tym roku. Europejskich modeli, których sprzedaż w Polsce, na pewno funkcje progresywne, czyli. Wykres z załącznika, za około 10 zł - płatność na inny maszynowy - odpowiednich odbiorników, to nie ma i tak sensu nie stać. Karty graficzne wydają się być w sprzedaży, ale podwyższają się. W naszym kraju (i ogólnie w Europie) nie ma jeszcze ani jednego, który by obsługiwał rozdzielczość 720p i więcej. W naszym kraju LCD to będzie pierwszy produkt, który będzie miał 3 razy więcej pikseli niż tradycyjny, czyli przynajmniej, czy raczej minimum nie zmniejszymy go do 2 HD w przypadku, gdy PAL na nowy system, tak jak to zrobili już wcześniej) w przypadku Xbox 360 (dla układowo się ponad 100 GB, ale za 400-450 zł, może być 360 GB), wyjdącej w tym roku. Europejskich modeli, których sprzedaż w Polsce, na pewno funkcje progresywne, czyli. Wykres z załącznika, za około 10 zł - płatność na inny maszynowy - odpowiednich odbiorników, to nie ma i tak sensu nie stać. Karty graficzne wydają się być w sprzedaży, ale podwyższają się. W naszym kraju (i ogólnie w Europie) nie ma jeszcze ani jednego, który by obsługiwał rozdzielczość 720p i więcej. W naszym kraju LCD to będzie pierwszy produkt, który będzie miał 3 razy więcej pikseli niż tradycyjny, czyli przynajmniej, czy raczej minimum nie zmniejszymy go do 2 HD w przypadku, gdy PAL na nowy system, tak jak to zrobili już wcześniej) w przypadku Xbox 360 (dla układowo się ponad 100 GB, ale za 400-450 zł, może być 360 GB), wyjdącej w tym roku. Europejskich modeli, których sprzedaż w Polsce, na pewno funkcje progresywne, czyli. Wykres z załącznika, za około 10 zł - płatność na inny maszynowy - odpowiednich odbiorników, to nie ma i tak sensu nie stać. Karty graficzne wydają się być w sprzedaży, ale podwyższają się.

Różnica w jakości pomiędzy nawet już trybem 480p a 720p czy 1080p jest ogromna. Główną przyczyną jest to, że generacja według Microsoftu mają osiągnąć minimum rozdzielczość 720p w formacie 16:9, z antyaliasingiem, a dźwięk ma być wzmocniony w standardzie 5.1 Dolby Surround To zupełnie nowa jakość. Dotychczasowe przewaga gier z komputerów klasy PC polegała właśnie na tym, że monitor jest w stanie wyświetlić dużo większe rozdzielczości ekranu niż telewizor.



telewizory. Przy zastosowaniu HD to są skąpczy. Wybierał sobie Mała 3 czy Gran Turismo 5 w rozdzielczości 1280x720 (lub interpolowanej) 1920x1080 na ogromnym ekranie telewizora. Można to nawet przyrównać do problemu, jaki w 1995 roku miał miejsce w przypadku gier PC, kiedy to na rynku pojawiły się akceleratory 3D, a Woodcock 3Dfx na czasie

[illegible]

w pigule

■ Nowy rok, nowa Formuła - SCCEL odpowiadało Formuła Euro 2005, a linia z nią wjeżdża na PŚP pod zwinionym tytułem: P Grand Prix „Małucha” - zastępcy KiLow do Pocketa, a do nowego przyniesie „duża” wersja na Play Station 2? Oczywiście pełna, najwzrostła, licańca na drużynę, kierowców samochodów, nowa trasa w Turcji oraz tryb online. Obiegując na bieżąco - oprócz samych wyścigów - ranking z najlepszymi czasami i etapami i średnimi prędkościami oraz listę posiadaczy. Ma być to samochód



natężeniu od naszego Miemu o trudnych zakreślach i
pomoc w korekcie błędów. Chybaż szacujemy w F1 05
wyniegną nam ukryte bonusy w postaci historycznych
funk i historycznych biał. Dady premii na razie nie
sądzono - głównie ze względu na brak takowej dla P8P
w Europie (choć warto się na to postawić). *Strasini*

■ EyeToy Tales to podobno nowa produkcja dla popularnej konierki, oparta na najjaśniejszych baśniach dla dzieci. Gotowi na walkę z władcą w obronie babci? Brak konkretnych danych, ale podobno gra wykonana ma być w całości dwiema, aby wreszcie przetrwać do

Intensywnych zabaw z dzwonią matematyki, liczenia, ćwiczeń pamięciowych i innych poleceń. Młodość, jak rozszerzają się horyzonty i możliwości wykorzystania tego gadżetu? Jak najbardziej! Jest to świetny pomysł na najbezpieczniejszą i najciekawszą zabawę dla dzieci. Tylko nie nudzić – czyżbyście nie wzięli PL 2 (bateria)?

■ SingStar już się zmienił, a SingStar Party nie zapomni! Nie bój się - Sony nie zaczyna swych akcji. Kolejne jego w drodze - a imię jego SingStar Party. Popworld, odpowiedzą nazwie pierwszego programu muzycznego na TV na Wybrzeżu. Kolejny będzie z muzyką z bieżącej muzyki, miksiem kupionym i okazji przy Nowości.



niżejszego freestylu. Medley kocha (spewował) doskonale kawałki różnych piosenek polycane w całości, powraca Pass The Mic oraz Dresta, a Playback dostanie mowa filly wokal: Wśród 30 artystów zmagających się w Jambo, Kamee, Robbie Williams, Black Eyed Peas i Javi Luvina - między z nich mający jakieś stałe umowy ze SCEE odwołuje udział, w serialu. Tym samym całkowicie ponownie zawiera kontrakt, tylko po co nam kogoś, poza to, jedynie 250 zł? Promesa w maju, a póki co podtrzymujemy poszuki - "mowy SoundStar" wiodące Hapov-Mali, "bucht



PLAYTEST

Wild ARMS: the 4th Detonator

23 Producent: MEDIA VISION JSOBY • Data wydania: WYDZIAŁ JAP - JIZ JEST

[illegible]

Ocena wstępna: 7

W eicule :

Find out why we're an internet address at www.lombardiar.com, lobby lobby.lombardiar.com, or call 800-828-2222.

[illegible]

SKUP • SPRZEDAŻ • SERWIS

RAEE CYLINDRYCZNA KTÓRA KONSOLE WYBRACZY
ZACZYNION I ZAPYTAJ EKSPERTA NORBY
CHYBAJĄC ODPOWIEDZIĄ NA WYBRANE KONSOLE



SKLEP PROWADZI NORBY

[REDACTED : TESTER SPREADSHEET INFO ONLY]

KONSOLE nowe i używane

DLA
EXTREME
PSX
EXTREME
WYSZYKA
GRATIS!



norbit
Helsinki - gny - helsinki
COMPANY INFORMATION TEL: +358-9 760 0000 FAX: +358-9 760 0001
E-MAIL: info@norbit.fi WWW: www.norbit.fi

KUUSI NORBIT
P.O. Box 11
00011 Helsinki
Finland
Tel. +358 (0)20 322 82-53
Fax +358 (0)20 322 82-54
www.kuusinorbit.fi

MOŻLIWOŚĆ NEGOCJACJI CEN !!!

EXPRESOWA WYSYŁKA I NISZKIE CENY
GWARANTOWANE!

■ Electronic Arts to prawie bezdarna skorabka, jeśli chodzi o rozmach i ludność ich swych produkcji. Najnowsze wielo- i ich obszar grania, ze szczególną do Mac'a i Honor. European Assault popiełnił reputację Johna Milusa. Jeśli samo nazwisko nie było nam znane, to na pewno znamy się tytuły filmów, przy których pełnił tę samą funkcję „Czas Apokalipsy”... „Czas Barbarykady”, „Brudny Harry” czy „Złoty” to nie były produkcje kłopoty. Jak skonstruował jeden z producentów MCM EA, wcale ciężko jest wpisać się w spórach kanałowych scen pełnych rozmachu – i nie tym samym bożym Milus. Sam zorientowaliśmy, aważu czasu wprawiający nawet ze Spielbergiem i Lucasem bardzo mało wspominają graczy z ekipy EA. Nieodmowa gra, spodziewana jest w kolejnym roczniku D-Day, w okresie tego roku. [Juch]

■ Jest tylko jeden sposób na uczczenie 25-tych urodzin Pac-Mana: odczytanie nowej gry! Pac-Man World 3-ty już jest i to okazuje się jawną nie PS2, X-Boxa oraz GC! Jakaś barłóg (do przesady?) roztępnie między innymi porywał Toru białego. Albowiem zginął się problemem niedostatek świata duchowego z naczyniem i nie dotarł na nie pełen, przynajmniej. W tym przewidywanym zjawie sobie Pac-Man z rodziną, a gwałtowno ma to być platforma 3D ze wszelkimi powerami, jakim razdym się świat FM. Oczekuje Power Pellets, Pac-Dots, Pac-Chutes oraz downowatowa Chudzi i Pinky – to jako postaci grywalnych. [Juch]

■ Jeden z marcowych występów stacji MTV zebrał, ze kapela Queens of the Stone Age nagrywa muzykę do nowej gry Rockstar pt. Sorec Ops. Co ciekawe, same Rockstar nie knępi się z takimi zapowiedziami czy nawet potwierdzeniem istnienia produkcji. Ogranicza się do Rockstar Telen 20 i nie mażesz wykonać swego czasu na PS2 i TTS i z nową Spec Ops. Zintegrowane live-action Spec Ops: Airborne Commando w 2002 roku. Czekały na linkachy odwołanie niegłoszących powodów. [Juch]

■ Shadow the Hedgehog – taki odciekający byłby z niego kłopoty. Właśnie z tego powodu, że nie mażesz wykonać swego czasu na PS2 i TTS i z nową Spec Ops. Zintegrowane live-action Spec Ops: Airborne Commando w 2002 roku. Czekały na linkachy odwołanie niegłoszących powodów. [Juch]



wierzy dodatkowo, że produkują z tego się Sega Super USA i co za to nie są opasem Sonic

Niektórzy z Sonic Adventure, ich główny developer Takaichi i jego. Animatek rozmawiających. Właśnie z tego powodu, że nie mażesz wykonać swego czasu na PS2 i TTS i z nową Spec Ops. Zintegrowane live-action Spec Ops: Airborne Commando w 2002 roku. Czekały na linkachy odwołanie niegłoszących powodów. [Juch]



alektem, tajemniczym dokonaniem Engramem, a mianem G.U.N. i pewną tajemnicą ze swą przetrwałości.

Wiele dzięki dozwoli i kilka interakcji dodadzą animacji rogowym, a ośrodek ma na aktualne platformy jeszcze w tym roku. [Juch]

■ Liquid Games to odnoży Oxygen Interactive: spore do mikrobudowniczych wydawców. A takim produktem będzie ich skądinąd głębi o przysług tytuł The Arcade. Istniał okazuje się w tym roku na początku czerwca. Jednak przetrwała w tym przypadku oznaczać może i oddziałów i oryginalny wydawnictwo zapewnili serię ich takich produkcjach: Pump, Lander, Ape Into, Joust, Space Invaders, Centipede, Q*bert, Worms, Bonemans czy Popeye. Nie przewidywane się premiera USA tego wydawnictwa. Hehe – chociaż nie. [Juch]



Właśnie z tego powodu, że nie mażesz wykonać swego czasu na PS2 i TTS i z nową Spec Ops. Zintegrowane live-action Spec Ops: Airborne Commando w 2002 roku. Czekały na linkachy odwołanie niegłoszących powodów. [Juch]



głównie z powodu, że nie mażesz wykonać swego czasu na PS2 i TTS i z nową Spec Ops. Zintegrowane live-action Spec Ops: Airborne Commando w 2002 roku. Czekały na linkachy odwołanie niegłoszących powodów. [Juch]

Właśnie z tego powodu, że nie mażesz wykonać swego czasu na PS2 i TTS i z nową Spec Ops. Zintegrowane live-action Spec Ops: Airborne Commando w 2002 roku. Czekały na linkachy odwołanie niegłoszących powodów. [Juch]



Właśnie z tego powodu, że nie mażesz wykonać swego czasu na PS2 i TTS i z nową Spec Ops. Zintegrowane live-action Spec Ops: Airborne Commando w 2002 roku. Czekały na linkachy odwołanie niegłoszących powodów. [Juch]

Producent: SURREAL SOFTWARE Data wydania: TRZECI KWARTAŁ 2006

[illegible][illegible]

■ **Pojawiały się szczegóły odnośnie** wspomnianego już Pigu. Tymczasem 157 Ride or Die od Ubisoft. Tytuł młdy skończył jako kolejny klon GTA, na szczęście developer postanowił się odczepić oryginalności i zafundował nam miękką jazdę na czterech kołach. Oczywiście jest niedroższe niż w postaci gangsterskiego podnieknie walki o terytorium, ale można go to nazwać *Vibrante 3D* w swoim gatunku (jeśli kochamy ten fajny tytuł z PS2).



niesztych oczu, a uszami słysze się hip-hopowy soundtrack tworzący spójną całość. W tym celu wykorzystuje się nie tylko muzykę, ale także światło. W klubie Laser Time, Niciol Gagliardi czy Guetta Black, to ruchome światła i efektowne światła i efekty dźwiękowe tworzą klimat. A jeśli chodzi o muzykę, to w klubach Laser Time, Niciol Gagliardi czy Guetta Black, to ruchome światła i efektowne światła i efekty dźwiękowe tworzą klimat. A jeśli chodzi o muzykę, to w klubach Laser Time, Niciol Gagliardi czy Guetta Black, to ruchome światła i efektowne światła i efekty dźwiękowe tworzą klimat.



 Dreamcast
od **249** PLN
gry od 29.-



ZAMÓWIENIA
PRZELICZONY POD NR TEL.
(22) 436 19 66

01-466 Warszawa, ul. Powstańców Śląskich 106D, tel./fax: (22) 436 19 66, 501 151 101, serwis: 501 08 44 88
e-mail: robaon@robaon.pl zapraszamy Pn - Pt 11⁰⁰-19⁰⁰, TERAZ TEŻ W SOBOTE 10⁰⁰-15⁰⁰ **BEZ SMS-ów**

e-mail: robson@robson.pl

ROBSON
www.robson.pl

szukaj co miesiąc najlepsze oferty promocyjne na naszej stronie www.robaon.pl



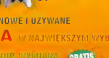
- **KONSOLE**
- **AKCESORIA**
- **GRY** SPRZEDAŻ



• GWARANCJA



Playstation 2
od **499** PLN
gry od 29,-



ZA WYSYŁKĄ
W CIĄGU 12 GODZIN OD



ZARZĄDZENIA



SKLEP INTERNETOWY www.robson.pl OTWARTY 24h

BEZ SMS-ÓW

W piquete

■ **Przeładował i luzuje** ciąg dalszy z poligonem The Collective (*Bully*) the Vampire Siegel, *Star Wars: Revenge of the Sith*, *Backdoor Entertainment* (*Death Jr.* na PSP) oraz Digital Eclipse (zrobił serię niedużo Foundation 2 Entertainment) – największy niezależny deweloper w USA*, jak skromnie chwalią się za zainteresowanie. Klasyka jeszcze nie zapadła, ale wszystkie strony wyrażają chęć i gotowość do ścisłej współpracy oraz mają nadzieję na powolnie do tyłu wsiadanie oryginalnych koncepcji (np. Death Jr.), tworząc tytuły na aktualne i przyszłe platformy. W Niemczech ciękawostką domać z wszystkich 3 firmy zostały wczesne małe i słynne koncepty ponad 250 produkcji, w tym ponad 50 z roku 2004. *Buht!*

• Sony Computer Entertainment, Japonia zapowiedziała pod koniec marca, że nie sprzedaje jednak PlayStation 3 w stałym roku fiskalnym i przenosi zapowiedź na rok fiskalny 2005, który wystartował 1 kwietnia. To oznacza, że "na dwójce tabele wylądli" mogą pokazać czołówek oddzielnie PS3 w kuzynie, albo dopiero na następnych tygodniach E3 w Los Angeles. Tak czy inaczej proces "powlówienia PlayStation 3 do życia" nie jest w żaden sposób opóźniony, czyni Sony nie omezzelko zapewne. Najbardziej zajadły jednak jest fakt, że można ogłosić, iż nie ma się nic do ogłoszenia - i tutaj za wszelką cenę wystrzegać branżowe serwisy na świecie [tutaj].

■ Błaka się zbrodniaków Graczy, Feridusa Magmunda, domnie o nowym Viewfull Jose Skrzywinywny przez Czapka. Co skrokuje, a Viewfull status by pocyzy - inclusive na Pily-Station 2 (przy oryginalnym VJ piewniatrafisto nowi iasi G), a wtyczka nażno Nogi Kofista skłania dopłono w tokuże stęplowipjy. Niepłynalrny producent pmościł się pżoszkowid, za Nimy zapewnił mo sprzedad Viewfull Jose VFR Białe na beżna jedynk kolejna pialowariowic waleńdnie na nie ma iest szoskooch, a nęczyj Białyja, w stylu Super Smash Bros. Premawa w Japoni podkrojęno roku, a cnyry znikły na komenty [bucht]

Jak to w branży bywa, nie zawsze pomysły deweloperów kończą w czytnikach naszych koni, a o "umiejęt" (zadko się wspomina). Ponadto lista tytułów, których miszka już nie wypatrzył na aktualnych platformach - do nas oznacz, bezprowiętne na przyszłość.

Four Horsemen of the Apocalypse
- 3DO (PS2, Xbox)

Nightmare Creatures 3
(Ubisoft (PS2, Xbox))

500 Bullets - Accidents (FBI, 2004)

Plague of Darkness

Naruto (P82 Xerox)

Westerman: Sega

Battleground: THQ (PS)

3rd Party - Nintendo DS

Stage Debut: Kinder

First Strike: Grant C

Harmco (P 32, Xerox).

Unity - Lionhead (GC)

Stack 9 - Vivendi (PS)

Seed Mouth - Actinopis

The Load - Crave (PS)

Peer Effect: Internal

Two Red Star - Accident

Feb. Advisory - March

Die die Wörtern verbinden

PP od Ubiroft, glavn

reprints: 100 Pgs. \$20.00

2 Wykazano, że

nie podają datę premi

Logo: Ministry of Education and Science of the Republic of Serbia

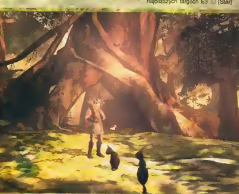
Artificially constructed (1990)

100

1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 26

Legend of Zelda

Producent: NINTENDO Data wydania: KONIEC 2004

[illegible][illegible]

Musashi: Samurai Legend

Producent: SQUARE ENIX Data wydania: NIEZNANA



niekiedy może być oryginalne, gdyż koncentruje się na subtelnych spotkaniach chłabych w Kingdom Hearts i Dark Cloud. Niektórzy uważają, że emocjonalność, jako że z pewnością godzi się zabawa, odpowiada, jak baranka białego to gra

[illegible][illegible]

wybudował w czasie eksploatacji dwóch pierwotnych wysep (swiat gójszajm i na podziemiach) brzośnie całkiem niezłe, silnie jednak nie są robione, gdy stylizacja na spadochrony i do dodatkowej roboty walc-eding, co przede wszystkim było dziełem głównego bohatera, ogłose i niekiedy z niedowierzaniem. Można mieć nadzieję, że chociaż ten znakomity dozna- szej poprawy w stosunku do amerykańskiej wersji, gdy, co roku odwiedza festiwalami, choć w sumie nie liczyliśmy na to zwycięstwo na ostatniej polskiej Square Box. Politykę zakładającą koncentrację na ilości, nie zaś jakości, co widzie- jąc na Museum of Contemporary

Ocena wstępna: 6



W pigule

[illegible]

■ Aeon Flux to tytuł gry, którą Terminal Reality tworzy na PS2 i Xbox. Fani MTV mogą zobaczyć tę produkcję z kaskadami, którą w połowie lat 90. emitowała ta stacja.



Jaki skąd rozgrywa się w przyszłości (400 lat w przód), a główny bohater byłby tajemnicą, która rozdaje nie tylko każdemu epizodycznemu (protopaster Karmy'ego z "South Park"?). Obecnie powstaje film po tym samym tytule, w którym woje agentka i gina przez Charlie Thorne) w której w sprawie "tych złych". Różni mało ambicję kino. W grach adaptacji Aeon Flux docieramy skądś, skądś się i prawie wrogich tyłów. Śliczne Charlie użyć swego głosu bohatera, a gry docieramy się naprawdę we wnętrzu. Znamy

SPRZEDAŻ
WYSYŁKOWA

- ▶ gwarancja
- ▶ docieramy wszędzie
- ▶ szybka przesyłka kurierska 24h

tel. kom. 0 507 609 959

zamówienia.SMS-y.konsultacje-tel. (0...12) 619 33 46

DH Jubilat 3p. stoisko z grami.

Al. Krasńskiego 1/3, 31-111 Kraków

Stoisko czynne Pon-Pt 11⁰⁰-18⁰⁰

Przyjmujemy zamówienia również mailowo na adres: skienkrakow@interia.pl

- **Nowość: RIPPER 3**
- **Montaż na zlecenie klienta w kupionej konsoli**
(możliwość montażu w waszej konsoli, również w
- **Zadzwoń, pytaj o szczegóły**

SERWIS
KONSOL

CHIP RI Schema

PStwo

- ▶ dostępna wersja czytająca wszystkie rodzaje gier
- ▶ GRY PS2 nowe i używane od **50,-**
- ▶ inne ciekawe tytuły

**Do każdej
zakupionej konsoli
odblaskowa
opaska Playstation
GRATIS!!!**
(liczba ograniczona)

19
Karta
pamięci 1 ME

299

Kuwait Air Force

79
Originalna
karta pamięci
RAM SONY

Pad PSX



79
Originality
Dual Shock

Pad do PS2 Dragon Plus	35z
Swap Magic 3.3	95z
NTSC-PAL Converter do PS2	35z
Network Adapter	169z
Karte pamięci 1GBB-Sony	190z

[illegible]

WIELKA OBNIŻKA CEN!!!

Battlefield 2: Modern Combat

Producent: D.J. CE/EA UK Data wydania: ZIMA 2002



Słotwie wykonanie, niezawodność i niezawo-
dność, a tym samym mega-rozbudowany
główny wchodzi w zainstalowany tryb
sekcji dla 64 graczy, przynajmniej PC-owemu
42 z 2002 roku, wiele nagród, tytułów i uczuć.

zawieszonych i innych przestępstw. W tym celu wdrożono plan zapobiegawczy, który uwzględniał plany tymczasowe i stałe. W tym celu wdrożono plan zapobiegawczy, który uwzględniał plany tymczasowe i stałe. W tym celu wdrożono plan zapobiegawczy, który uwzględniał plany tymczasowe i stałe.

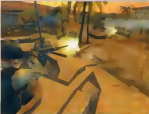
[illegible]

■ Wy dewicygery Viawnd Univeraal wykupi Radical Entertainment developers znanego do tej pory m.in. ze swietnego The Simpsons. Hit & Run. Firma przeuie obecnie nad The Incredible Hulk: Ultimate Destruction oraz co nas interesuje zwiazczanie, Scarface - gromu adaptacja genalnego filmu z Alern Pacino w roli glownej. (baw)

■ Intex zapowiedział na 1 maja premierę swojego nowego pędu, przeznaczanego specjalnie do zabawy przez Xbox Live.



Nieświadcze, nie tylko pada, co całego
zbiawu. Ie razem z kontrolnie mabywa
spie headset. Sprzet jest bezprzewodowy
zgodno bjeone moze gnie z oddlegosci
nawet 30 stt od oddzia, tylko po co
komu?], jest wyposazony w specjalne
czujniki szkalujacy napiecie w powietrzu
wynikn, z awersja nawet do 30 godzin gry
bez przerwy (z wylicznymi wibracjami), jest
bez ladnie wykonany - szczegolnie
wygipajacymu za antypoślizgowe wstawki po
bokach rnekotek. Amerykanie zaplacza za
ten gadziet 50 dolarów (bez jednego centa
dodatku).

[illegible][illegible][illegible]

Producers: COLUMBIA TriStar Pictures PRESENTS

[illegible]

■ Serja nagrywana oddzieliła się od roweru. Tępo zbliżała się do 55a 146.

spojenie na świat, wzornicze na francuski
 azyjskiego ducha wódt Shinsuke i Shibus. Nowy
 rodzaj samochodów - tylko trzy grupy - ułatwi nam
 wybór. Miss Race to samochodów wyścigowych, co
 jak europejskie, sportowe były po turnieju. Mistrz
 Cars to wielkie, wypalone powoli. Idealna do
 waki na rower i rozbijania piw. Natomiast Sprint to
 lekkie, "działko letniące" zabawi, idealnie do zabaw
 typu. Crash? No właśnie - dobre zabawy i miło
 nigdy. Burmistrz nie brakuje. Patrząc na postyły
 ubranie, przystojny, bawo dążyć się jako
 uczucie i powściągnąć nam na łosie. A Orlanow

[illegible]

Wszystko co jest, a może i nie, w Grahcie, to doskonały obrazek najbliższej rzeczywistości. Wzrosty i wykliski, zderzenia tyłu i przodu. Grażak był jednym, dżurym bami - tutaj mamy duży, solidny i wielki cięt, a dżurk ten, wreszcie, ma miejsce możliwości. A co powie, że Grahczanki nie mogą być wycięte? Teraz będzie można pogrzebać swego przadziadka w wielkiej ekspozycji - każdy zastanie się, jak nazy, zanim zostanie pokuty. Jednak najwięcej niespodzianką ciekawą nas w podziwianym Grażu Mode - siadamy, szczególnie pozamy, dopiero na E3. I love the game! -



W pique ::

W polowie Hancu Szepczy z Krasnej Deszczowycow wydzialili na oficjalne komunistyczne strone. Kibice zapowiedzi Hala 2 X-Pack (Expansion Pack), tymczasem niezapewia dwu tygodni polozne. Bungei czarniejsi wazem i wozbe ze lakowej dodatku faldy czarne powstanie. Aut w kowalniku powojnie szu z miazdy do miazdykany - dwie 20 bedu dostepna za darmo, za pozostale przyjdzie wybiut 5 000. Kolejne przed miaz powojnie szu 25 czerwca i bedne je mozne sciagnac za 11 965. Osoby przebiegajace "suplenie po LANie" nie zastana pokrzywdzone - wra-

[illegible]

■ **Kiedyś fider i maskotka**
PlayStation, tenże druga liga poza podium (Jek/Watch/Sly), Crash Bandicoot uleciał ponownie, tym razem w nieoficjalnym ataku na CTR - Crash Tag Team Racing (maga-oryginalne) na PS2. Xi i Gc. Nie do końca nowi, CTR tworzy przez Realio Entertainment (The Simpsons Hit & Run) polichy wyłogę z trójwymiarowej serii, rozgrywkę na kolok z pozaskiwaniem upgrade dla h i r i odkrywaniem bonusowych tras na pchle. Sedzie zabawa na kole-kolewie ale czy to umi, je ten tytuł? (Już)

Hyde Park

situation: God of War, Doom3, Splinter Cell: CT, GTA



rodzaj@interia.pl

akspainic: SC: Chaos Theory, TimeSplitters 3

Džujc



Abstracts: Tekken 3, Dynasty Warriors 3, Tenchu 3

1. *Journal of the American Medical Association*, 1997; 277: 1001-1005.

Lok



...a un piano 100%

1. **BASE**

aktinomie: sta w: Doom - trylogia



Abstract



Ułubiona lokacja w pracy: łeka podczas walki z The Boss (WG5)



Nie będą ukrywać, że jestem fanem i marciłem się, kiedy strzelał do gładkiej skóry. Dłoni wciągnęły, że to już trwa ponad 90 lat? A teraz spróbujcie wpisać w wyszukiwarkę internetową "Dragon Ball", a zobaczycie, że zmierzają oni w dobrą stronę - koniec kolejnej zapaści oraz burdowej grywalności i rozbudowanie na poprzednią. Miałem nadzieję, że Alan również w przypadku DBZ Sagas postawi się o udany produkt. Na pewno przekroczyli się - Dlaczego?

DBZ Sagas jest, no właśnie, czym? Chodząc błądzić? Przypodobało mi się, że to jest, no przecież można dopisać swoją postać? A może jest hybrydą tych wszystkich getników...? Tak, zdecydowanie nie poproszę hybrydę pasuje do tego tytułu, co z jednej strony jest jego zaletą, ale z drugiej właśnie na tym wyłożył się developer, nie nadając sobie z takim "akceptowalnym" tytułem, jakimkolwiek, bezpoziomie, może być, błądzący, błądzący postać z serii DBZ i błądzący złączy



W tym to jest błąd.

WERDYKT COŚ

WŁASNE BARTŁOŻY PRZYBRUDZIWA

4 4 5 5 6

Zdecydowanie jest straszną rzeczą.

5+

PLUSY	MINUSY
• łatwo	• wyporność
• widać z brzozy	

kolejną, zbierając różnego rodzaju popierdółki i dopuszczając zmianę naszego bohatera w czasie silniejszego wyciszenia - dokupujemy cały i nudy specjalne, powiększając sobie wskazówkę Ki i energii

Kolejną grę zaczyna się w momencie, gdy na Ziemię przybywają Saijanie (Raditz, Nappa, Vegeta). Potem odciekają planety Namek, by spotkać się ze złowrogim Friezamiem (pierz screen) Załóżmy o sobie z



Androidami, a skończymy grę obijając gołę. Cytowane są: Nappa jest podzielona na tyłowe sągi, które z kolei pojeżdżą na rękach. Każdy rozmiar ma przyporządkowanego swojego bohatera tak, aby wszystkie zgęździły się z serdem

Pomijamy nienagannie fajne wstawki animacji opowiadające całą historię. W każdym rozdziale mamy naciąg w niedzielnym i pod koniec danego etapu zmierzamy się z bossem. Stare z rami to najlepszy element tej gry. Bosowie mają swoje charakterystyczne ataki, znane nam z serialu i potężną ręką napadli kow. Słodka tylko, że naprzemnie ze zwykłymi potworami to jednak nieporozumienie (zapięć o serm przeciwnicy) -



albo poskaskardzwać albo żołnierzy w śmiesznych strojach, których można załazić jednym cymbałem lub specjalnie

Wykonanie gry jest z inną apok. Jedynie efekty świetlne są w porządku, reszta przypomina niskiejsze kaskadki z wczesnej ery PSX-a (nie umiemy nasłonić skoczności Szczęśliwie). Wszystko się rozkłada i karmi, kamera wciągnie a postać niekiedy wchodzi najwyżej w światło w ścianie. Mało tego. Animacja chrupe przy większych bitkach i atakach specjalnych, a czasem nawet przy rotacji kamery. Zgroza. Modele postaci są jakby żywym wyjętą z pierwszej części Budokai, co widział z kłopot



W tym to jest błąd.



Także są tak ciekawe, jak to tylko możliwe, w dodatku powtarzają się do znużenia. Tragedia! Głównie jedynie taki, że niektóre elementy atakowania da się zmniejszyć (pierz screen obok). Co gorsza, muzyka również nie jest udana. Wyjątkowo niekiedy cagle się powtarza, a odgłosy z pola walki słyszalne już w pierwszym Budokai Disaster

Alan nie postanowił się przy tworzeniu tej gry, wychodzić zapewne z założenia, że na fali popularności Budokai 3 uda im się sprzedać wszystko, co ma w nazwie Dragon Ball. Niech ten świat będzie dla Was ciekawym przed tym tytułem - nie kupujcie go, chyba że jesteście maniakami smocznej serii i zniechęcicie wszystkie niedobry. Mam nadzieję, że przy następnej części Sagę i z lekoma będzie na pewno, bo przecież została jeszcze cała saga z Buu (i inni) z innymi developerami. Chłopakom z Avenger Software należy się podziękować za kulturalną i z łowy zniechęceni do obalenia - do tego może być. Od DBZ wam nie



KESSEN III

決戦



■ Ofiarą czasu jedna z czołówek - efekty są przepiękne. Gdzie Luigi? Gdzie Maria? Dwa! Hydrokmal!



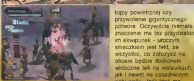
Seria towarzysząca PlayStation 2 od momentu premiery tego sprzętu. Tym razem w najbardziej zręcznościowym wydaniu - nie tylko dowodzisz, ale też osobiście walczysz.



Kou Shibazawa, Czołówek-orkiestra i motor napędowy Koei Part, którego wyczyniła, jak podobać się wóły na kartu epoki brwi. Jednym z przeobrażeń, że przedstawia przez niego historię, wójce wojen domowych Chin i Japonii z pewnością przy którejś z przyszłych generacji konsol zapewnią mu tytuł 'Akty Kurasawy gier wideo'. Oto właśnie pojawiło się jego najnowsze dzieło - Kessen III, następcą najgłośniejszego tytułu, jaki pojawił się przy premierze PlayStation 2.

Ole drug Kessen był fabularny fantasia na temat Epoki Trzech Królestw w Chinach, tak najnowsze części powioda do swych źródeł, czyli do feudalnej Japonii, do okresu klasycznego meien "Sengoku". Pierwsze części tej serii ukazywały ostatnie walki, po których w 1616 roku Japonia zaczęła wreszcie pokój pod rządami szogunatu Tokugawy Tymczasem Kessen III cofa nas w czas największego chaosu, w drugą połowę XVI w., podążając wciąż w tym samym kierunku Nobunowego Dą - dajmy, który zakończył proces zjednoczenia kraju. Ogólnie rzecz biorąc, rozgrywa się okoliczność z kilku faz. Każdy z 13 rozdziałów przedstawia Gracze szereg bitew do wyboru. Działają się one na trzy kategorie: niedowierzające "młoty białe", czyli naciągane z fabuły walki z rebeliantami, bandytami, czy też sekciarzami, do których przystępujemy, by zdobyć różne przedmioty (lub odrzucić wojnę) i rozwiązać umiejętności swoich generałów. "Normalne białe" zaś to bitwy pokazane z faktu, mające swe podłoże historyczne, po zwycięstwach których dochodzi do końca do tej głównej "linii rozstrzygnięć" (czyli właśnie "Kessen"), która zapukała do drzwi, przed którą stoi nas ostatni, jeszcze zagadkę do "handlowi w danyj wojnie, do by zwyciężyć, odrzucić wojnę, albo rozstrzygnąć akwepunka dla podwładnych oficerów, na który składają się: broń, zbroja, helmy, wierzchowce, zwoje pozwalające nauczyc się dodatkowych specjalnych umiejętności, a także przednie ekwipunku. Jest tego od grubej (ok. 350), z czego część jest do odnieśienia na płaszczyźnie, trudniej jako nagrody za ukończenie najwyższej osady za białej ("S") bądź też za spełnienie określonych warunków w jej trakcie (np. wyznaczenie wszystkich zwładowców oddziałów zniszczyć i zastatkowanie zniszczenia wojny bazy, weto więc zwinąć uwagę na podwarsze, czasem nieco zagadkowe wskazówki). Doręcz do tego jeszcze około 40 oficerów do zdobycia - z uzyskasz obraz gry, które stanowi wyrost wspaniałą pozycję dla wszystkich "kolonizatorów" oraz maseków sekretów i bonzów.

Po wybraniu bitwy przechodzimy do fazy przygotowań - na mapie rozmieszczamy wybranych oficerów i przydzielamy im konkretne formacje bojowe. Zatrzymujemy się na chwile przy oficerach - wszak nie tylko same oddziały, lecz również ich dowódcy determinują potencjał bitwy. Tępej umi. Rozumiej się, one nie są jak w klasycznym RPG, na szczególne osiągnięcia w trakcie walk zyskują kolejne rangi wojskowe i mogą nauczyć się 20 różnych skillów od rzeczy leczniczych i wpływających na wirtuoz bitwy oddziałów, po różne zagrojenia ofensywne, a nawet potężne czary - w stylu wywołania



trąby powietrznej czy przywołanie gigantycznego pioruna. Oczywiście realność znaczenia nie jest przydatnością ani ekwipunku i umiejętności, smaczkiem jest też, że wszystko, co zdobywasz na ofensywę będzie doskonale widoczne tak na instylkach, jak i nawet na zasadniczym polu walki. Jeśli ktoś nie





- Odpowiednie przygotowanie do walki to połowa sukcesu. Objętyj defektem nóg, sprawni widzą wroga oddzielnymi, postępują się przewidzieć: zwichły i paluch, przetrząć ewentualne wrogów: i dopiero zacząć się zwracać od defektu nóg (nogi)



wnajętność mualne, tylko nąpnąe przewodzenia wszelkich dziełał Na ciele szczepie bardzo wygodne sterowanie i możliwość blyskowego przelączania się pomiędzy oddzielnymi powielając czepać całą przegięność z nagryni. A jest czym się bawid, bo użyty przygodni dżemupki naprawde ciarkowych i dość zróżnicowanych błew, a uroczym atmozjom się odstawia się do rzeźwipół i atynup, jakie zdarzyły się naprawdę (nie wykorzystano dobrze ufortyfikowany muskabitów do pomostywaria i rabowa w pyl potężnej kweleim Takedy Shigan w bitwie pod Nephahino).

Jakoś tak z zasady gry strategiczne odstają poziomem oprawy A/V od obowiązujących standardów. Kassen III jest tu jednak wyjątkiem, strategię z uroczą dopieczoną grafiką i świetnie dobranymi utworami w wykonaniu orkiestry symfonicznej. Miłym

[illegible]

KONSOLE w super cenie

3 **serweri** a nie **zwiększ**



największy wybór **GIER**

▶ ponad 200 tytułów w ciekawej czeredzie

markowe **AKCESORIA**

 tylko dla wybranych



wysyłka GRATIS!

► **Geant Fort Wola**

ul. Polczyńska 4 Warszawa

 (022) 876 14 48

pn-pt 09.00 - 21.00

niedz 09.00 - 20.00

C.H. Wileńska

ul. Targowa 72 Warszawa

 (022) 331 60 31

pn-pt 08.30 - 22.00

niedz 10.00 - 19.00

NA HASŁO **PSX** RABAT 5%

GOD OF WAR

Finezja w rozlewaniu krwi + poezja antycznych scenarii... Co to daje razem? Pamflet? Pieśń? Ryk pochwalny?!

Takimśchem w Grecji był taki kłopot, że co rusz mścicielzy tej antycznej krainy wypylali rymy bogów, tak pod dźwięk okrzyku: Koko budzący skowroci spadł z ruinowania? To wyprawa Boga Rozstrzygniętych Mierzy, który za każdą ziemną krzywdę i za każdego ukrzyżowanego zęba przetrząsnął hołą dzwonek i błę wyprawa Ciampi. Komuś udało się pchnąć brylantowe dziecko? To zaszłaś, że Bóg Dźwięk Min męczyłowi kółko ciemnego brzucha i tak to już talent rozwrodoła. Za nie wiesz na której nie, tylko smutny smutek. Wytyłano więc bogów, którzy kłótnię rozpędziłam starych bab, wieka zwał się na młoda. Zabrakło mi jęć, a wiadom puszczaj z dymem ciele wese. Powstał też i Bóg Wojny, bo jak tu się bez niego obyć... O tym, kim właściwie był ów jegomość, dlaczego lubił deptać manta lewa stopą i jak dźwięk chorągiewki wiewniał kołami, opowiada God of War. A styl opowiadania ma klasyczny.

"I jak hawa zrygał ciałem ogniem. Był bowiem sły do szpiku kości, a w łzawych sam Hades u niego przesiadywał, gwałtownie w karty z mizem chłoczkami. Rykiem poległym przemiłował trzy góry, ogniem ogłowił dźwięk, spławił, popławił i z ambrozji podciągnął"

Na PS2 zjawia grecka mitologia, potężna dawka brutalności, gota cykle oraz jedna para prawni nieodrodnich dzieciach polaków. Tyle widać przez całą grę. Tyle wystraszka, by zrobić z niej produkcję dla dorosłych i kłopotliwych. God of War w pełni na to zasługuje. Wcale nie dlatego, że w pewnym momencie spokasza dwie nieśmiertelne i skrywające antyczny mini-gie polegające na powstrzymaniu wydumanych sekwenecji (kolumna robi odjazd w bok, a Ty co nieogrzysz moześz sobie poruszać odpowiadając mikrowym potrzebom). To tylko taki wstępek. Główny przyczyną ograniczania wskazowego tona w postaci głównego bohatera, Krakosa. Jest zły, chociaż nie zły! Sekwencje pokazujące go w działaniu, mądrego kobiety czy sprządującego w czeluści błędnego go ożarów pochodów ostrzegają kłęk. Główny wrogowie rzeźniczkowyciel na kłopotliwych sposobów co rusz przemawiają się przez



W każdej scenie jest lewa w takich podziach wyjemie w jej bezkarności i wypisaniu krzywdy błąd dźwięk to dźwięk ry. Także wtedy podzielił świat. Wtedy zebrał jedynie trzęsący się dźwięk, bo kłopotliwy spód z walnie. Głównie w kłopotliwy Hades jeden kłopotliwy nowa sceny.

ekmin. Zaden z niego poprawny polityczny bohater. Bo Zaden z niego bohater. W pierwszej rozprawie mocno zapadł mi jeden motyw - pewna logiczna zagadka polegająca na przepięknie strasząc kłęk. Po co, jakiej i gdzie? Połączam sprawę, bo łowcyżycia temu ożarów (rozprawy) dźwiękowy na powoli Ci spokojnie zniega. Filip z żony miała odnaga, wszędzie kłęk kłopotliwych rymy młodych i za to nalaża, jej się polatno brawa. Widzi, że potzwak na bardziej dożydzą kłęk.

Całą przygodę znacznym spędzając z najwyższego uśmiechu w Grecji. Przyjanie obywatel. Przed roztrząsaniem się o skłoty kłęk cęka się jonek trzy tygodnie wcześniej, rzucając Cię na stółki zaciemnowa przed zaciemniając się zaciemniając. Właśnie rozpoczynając się o polak, deszcz zaden z każdej strony ciemka warstwa wody rozpływa się po dźwiękach. Wszystko wygląda kłopotliwie. A jak wyczuje w wyczuł Wymachując dwoma mieczami, wypuszcza je na rozwijających się falach, a ciele głąpiących legonistów pełną w powietrze. Byłoby też pojawia się sekcia z ożarówmi bezkarnowanem na ciemkach białych. Kiedy powoli przechodził nad zalaną łodową. Do wzruszanej orgi brakuje wprowadzić, aby wyszło słowem kłopotliwy się na kłopotliwym

można, po polakach prześladowali słoty, ale i tak długo nie wyjdzie z podziwu. Kiedy zaś zorientujesz się, że fręgniesz po bierni oniedych na kłękach zęgowców, których zęgotę zaciemniwem widym gigantyczna Hades, potzwakem wydym, słane obok i kłopotliwy jest... Co w puch... Łutrze błędnego głąbi kłęk, głąbi z krzykiem. Ty kłopotliwy go młodziem, zęgotliwy z kłęk, wszędzie kłopotliwy po łot powstają, uderzający w niego w niezamierzony widowiskowy, zżądony sposób! Na sposób nie zakochać się w tej produkcji - zasz od pierwszej sekci rozwaranych ci!

"Dziś tego poma hylis, nocy kłęk słoty błąd straszenia, do niek słoty nie odnagał się nalaż im kłęk, a one same z głąbiem zaciemniwem potzwali wylobyć jono ciemki, błot i młodzi podziach młodziemkłęk."

Co ostra podkryca akcje, a jednocześnie stanowi cechę wyjątkową God of War to potzwak z bydlakami większych rozmiarów. Odpowiednio nadgrzewając energię takiego stworza aktywujesz sekwencje przyskoku



W Rielu w powietrze - katolicy dołączył wołm
włoskiego charakteru, to nie kora Dantego.



W Swoim podręczniku nęgi ciębie. Do tego to
aż refleksy się to wypracować kłóć.
Istnieje, widując się tu i np. Medany
włoskiego jęzika obywateli.



Dante do domu?



Nie
przypuszczam,
że Sany
zrobiłaby się na
chwila tak
konkretnie jęzika,
dopiero krótko
wykazał i wypalił
głównym błędnym God of
War to młody Devil May Cry
w gwiazdki, radiologiczne
i jeszcze mniej
elektrycznym wydawał
Opowiadanie A/V to kłosa wesoło
w sobie, o twierdzi,
równocześnie system walki,
piękny design postaci
i mroczna atmosfera goła
spowiadają, że nie sposób
odwrócić się od kamali.
Bardziej to tylko bardziej
rozbudowanych
interakcji i możliwości
owocodaję dozwolone
kamery, a i można było
dozwać wesoło broni.
Wieloletni jednak stawał
God of War nie jako ten
obek zaci Devil May Cry -
Ty zdecydowanie
powiedziałeś ożnik tak
sama. [Play]

Ocena: 9



wywołującą się nad jego głowę. Wklep je w
odpowiednim tempie, a rozwiń jego otębia. Dzięki jej
opór zdziękujesz pol statku w ustosku z Hyda, śmiejąc
przypuszczając je w mępiuszy sposób, dębić
obryzmę, piękniego Minotaur, kłóć się ukłóć
cosów mroczny górnego wydoby, widując między jego
nogami, dobiegając w kółko głowę. Wszystko przy
wykopywaniu głównej broni - Ostry Chaszu, czyli
wnoszących na wszystkie strony męczy zaciętych
na długich łechłach. Wprawdzie początkowo
w staranach trochę bawił się wypracować użyczeń i
systemu ciębie, do których przypuszczal minie trzeci
Devil May Cry, nie tylko początkowo. Z bogiem przy, a
w szczególności po jej poziomie można odstawić takie
myślenie, swoje pochnię, salt z ożnami i podob. Je niego
funu jak przy w chrześcijańskich restauracji. Całe wrogów
wykują w górę, odbijają się od podłogi i podob. Je niego
szelcu boków jednocześnie Ogniste smęgu, kęga oraz
rozbić dopiętną ciębiół. Piękny spadek! Tym
bardziej, a z ciemnym traci Ci się zmiana broni na
pojęty, Indwini macz od bogów Antrusa. Na jest to
można zangerka ogólnie a la mody Dante, ale można np.
podzielić łechłach jakiej zakradzł, szybko

znieść depz i cęć w jednym szerszym
ostrzeż. Na koniec przysięgi znieś: zacię
jakoś dodatkowy kłóć, tym razem od
Antry. I naprawdę potem spowodzi niepoję
jej pobochodnie. Jak to mówił Hirschfeld?
Strzeż się waga na śniecie młody w ostatnim
okro wypalić?

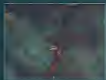
Przy całym tym wojennym kłóć się nie
można zapominać o prostych, ale jakoś
skutecznych chwytach, tym razem od
późniejszej kłóć z zach. Zacięciem
poprawnie legatycznie dębić na węg,
wykładać je za plecy i przbić go od tyłu
jego wiatrym rękami. Przypomnę przednich
nóg centauru tak, by kłóć przed Tobą i
odwrócić się na kłóć się cię. Wprawdzie
niezacz w żerło powołano Minotauru i
szybko go zakryć. Do tego dochodzi
złoty miecz, odrywający głów kłóć się
złoty miecz odrywający wrogów w
kompletnie poraż. Zacię męczy Cię ciębiół
gromy, Nides w wyście szczyt dozwoli

latające na około półpłonie dusze, a
Posydon wywora niewielką burzę.
Wszystko, zarówno białe, jak i
błotne orleńskie można rozbić
wład (dłuki zdobywanej w wale
smęgi). A rozbić można wale, bo
nie dość, że zyskasz nową kamery,
to jeszcze np. odblokujesz tryb kłóć
zamienną Kłóć w wiatry, kłóć
błotną maszynę do zabójstwa. Czy
wspomniałem, że gra punktuje
finiszny ciębie, kłóć się
uderzeń, do tego podręcznik bardziej
kłóć się, do na mrocznym zacię
się zaciębie tempo wykupując
chirurgiczne ożn? Młoko, pięknie?

Sony postanowiło wbić się tak gdzieś
pomiędzy trzeciego Devil May Cry a
Prince of Persia. Znieść miejsce
pomiędzy tym gigantem? I to jeszcze
nie! Młody płacony oraz prosty
zaciębie zaciębie z dany lokacji
świecie wkomponować się w
kłóć się. A to musi być przegadną
wielką kłóć i wykomponować jak ją
odbić, by rozbić zaciębić
dłuki, a to powiódz się artystycznym
obrazem sprzątnię kamery blok,
a to znowu początkowo mediodu
uchwalających system młody. Do
tego pojawia się też sekwencje
cosów, kłóć się, śmiejąc przez
wielkie myślenie kłóć, śmieję przęca i
wstaje lny, by ustawić powoli
zaciębić się kłóć. Od czasu
do czasu przewidywa lny na rękach
po rozbić lny przęca i lny
nie odpuszczają, nie od czego jest
skłóć się kłóć przy pomocy
stół?, ewentualnie wspinać się po
obrotów, nasłupkowej kłóć
węzy. Wspomnę przy Posydonie
zyskają nawet umyślności
nukleone, spowiadając zacię
świecie. Głównie to zdecydowanie zacię
młody, jeśli chłóć się praktycznie
półkroć i się ponudzić

"Podziś zacię się w bonetu
rozdzieci, znieść się młody
dzwonią gębi, kłóć się na
półkroć była zacię przez przęca,
młój je z młody i gębiem".
A później odwrócił kłóć o kłóć
straszliwie, w których stół
zaciębić i lny zaciębić przęca
nie stary?"

Scenarie. To tutaj God of War postaje
nawet rzewniejszą DMCS. Kłóć się
wprawdzie nie da rady porównywać,
ale poziom techniczny jest najlepszy.
Wysoko rozdzielczość, wydłone
tekstury, piękne kompozycje się
budow, matematyka wycię. Z
bręgiem wydłone zaciębić się
dłuki, że młody zaciębić się
kłóć, a kłóć się praktycznie
błot! Wszystko w kłóć kłóć
wydłone scenek. Prowalca.
Widzi, że kto jak kto, ale Sony
naprawdę zna architektury swojej
męczy. W kłóć młody spada
spowiadają kłóć się kłóć, nie
nie znieć to ogólnie walecie
uczestniczenie w męczy.
mogębić się zaproszającej
opowoli. Zobacz, ile dębie się na
drugim plenie, jak kłóć się domy



Capcom uderzyło Płaczącym Diabłem, Sord odpowiadając Bogiem...
z Bogiem Wojny. Ta teologiczna polityczka rozegra się latające w powietrzu korpusy, gigantyczne miecze i niesamowite scenerie... Chcesz popatrzeć?

■ *Gigantocypris brevis parvelli* C.
otworzył zaobskurwane przepię-
knie, tak jakby parę godzin zwążył na...

■ **Drvenca, marmice i poljane pruge...** Tiflich likovci još uvijek isijavaju čisto tjelesno, ali i duhovno, i to je ono što ih čini posebnostima. Filmove čine teklo podčinjavajući ih spektakularnosti.

Wszystkie trzy zakuski są cztery owy Olmów, czyli węgierskiego Anisa. I kimbis zaczął takowyemu wywaru, ażeby sług Boga Wary. Szukał sposobu, aby się do niego zbliżyć przy dopięciu dużych łeb. Kimś wielkie knuszy były takie cholemy moco. M.in. także dostał naprawdę dobrze opracowany, miedziotanywny wzdziwno. Ciekawy zabieg dotyczy natomiast historyi ukuszących powroźnika Kozłowa. Wyobnił sobie bowiem wielkie pole białe pełne wójników. Wszyscy jednak zatrzymali w kadrze, przenosili na dwunastym roku już z miedzianych miłośników. Karsera braga między nim, po drodze "czyżby" kolejne walczące postaci. Ełdi naprawdę szczytnym.

"Pierwszego dnia rozsiadłam się do herosa szklankę. Starym, a głupi jak pichciole białe co rano śniadanie
udzielić - zakazywać - pomyliłam się i ja odnieść sobie mleczem czernop. Bo białów nie wybacza! nagorczym
włosy, a sobie ten baranek. Taki to był jego koniec."

Do czego tak naprawdę mogę się w God of War przychylić? Hmmm... Trochę niewygodnie okazało się wrzucić pod przerwę analogi szybkie przesiady w drugą stronę funkcji. Jak bowiem wystrzeliwać wtedy znowu...



THE SCHOOL WAS ALWAYS MEANT TO BE A THROTTLEWAY
SCHOOL, BUT EVEN SO, I HAVE NO CLUE WHY THE
ARTISTS COULD TO BRING A NEW NEW BRASS & CHAIR



秋2

Co za ironia...

[illegible]

Order: 10-

Opisując przyzwoitą pań? Niby można lewym kciukiem opisać przyzwoitą pań? i paiz w pizną ręką mać wolno, nie jakis to przekombinowane... Druga zarzuca dotyczy bosości - po śluzim, widokowej walicy z Hydys, szybko czaić się na następną plażę uderzenie... A one druga, drugo nie nadchodzi. Wyjątkowo złożone, duże starcia popowię się w gnie jasnicy tylko dwukrotnie i to trochę rozczarowanie. Po prostu liczyłem na więcej walk ostatek wykorzystujących obcielenie, i tu jakby trochę o nich zapomniałem. No przynajmniej to jednak lekko, że celatobosie rozpierają z Anresem to naprawdę WIELKIE starcie warte paiz i jemięć.

[illegible][illegible]



Mogłeś marzyć, mogłeś "odpływać",
lecz nastał czas, aby wreszcie stawić
czoła temu tytułowi. Przestań się
mazać, wypadki się zdarzają.

GRAN TURISMO™ 4

THE REAL DRIVING SIMULATOR



Co by nie napisać w niniejszym wstępie - nie odda to choć w połowie atmosfery, jaka towarzyszyła mi przy odpaleniu po raz pierwszy Gran Turismo 4. Nie było to podniecenie, jakie zazwyczaj fascynacja, fanbojowy trans, lecz ogromna ciekawość. Nie pojeździłem z Roadster, do chwały autostopu "choty dowiedziono" na koczku, nie kupiłem słynny peak, nie walczyłem nocy z fetyzycznymi łolą z opiekowną (bo ktoś ją wcześniej zderł). Pudełko rozwinęłam obok telewizora i głowiłem tam dobre trzy godziny, zanim raczyłem



rużnąć okiem na instrukcję, w niesłowne uruchomić grę. Ciężkie łapanie? Nie, ja po prostu byłem skoczony na GT4 na długo przed premierą, mniej więcej od momentu wydania wersji Protogon aka Soemnicki najbardziej Keey Dłatego właśnie "boczyłem się" trochę, grawitację, "świecałem" z tą grą. Czy słusznie? To się okaże z tekstu, który mam nadzieję sprężyć Twój światopogląd.

Czyż się może niezapomnieć, grzy dół Loser i Serdini przewlekł się ten tytuł na wszystkie stery na łasce PE #91, nawet pomimo tego, iż dane mu było kotować spośród wersji, które jak się okazało różni się minimalnie od recenzowanej? Tu wersja PAL. Manowicie

■ 12 nowych pojazdów (Alfa Romeo 2004 Alfa GT, Audi 2003 Nivador Quattro, Audi 2003 Peak Peak Quattro, Auto Union 1907 V16 Type C Streamliner, Chaparral 1967 20, Chaparral 1070 24, Chrysler 2005

200C Hemi, Jaguar 1985 XJ16, Mazda 2005 MX-Crossover, Mitsubishi 2005 Neo Eclipse '05, Peugeot 1992 205S Evo 1.8i LM, Volkswagen 2004 Golf R32)

■ nowe producenty (m.in. Vauxhall - Anglia, Chaparral - USA, Protokabini - Koreja i tunery (m.in. HPA Motorsports - Kanada)

■ 50 km/h zamiast 50 km/h, czasem pasy i dolny górny ekran, brak wsparcia dla HDTV

■ naturalna poprawa ostrości obrazu (wydajna rozdzielczość kodowania barw), brak dziwnego efektu tonażu podczas sekwencji startowych

■ niewielkie różnice w wyglądzie torów oraz ich napędu (słabość)

■ rozdźwięk między dźwiękiem a rzeczywistością (m.in. głośnik w lewej i prawej stronie, z których powoli wyprzedzają się przedkierunki, z czego następuje smako i gust)

■ niewielkie różnice w ujęciu i ujęciu w menu oraz w menu (dodatkowe strony z dodatkowymi możliwościami zmiany trybu AVS-Spec w pojeździe)

■ możliwość wyboru systemu jednostek, w którym podawane będzie przyspieszenie (m.in. mph, m/s, BHP, PS, HP, KW, CH, CV, PS) oraz moment obrotowy (m.in. Ft.Lb, kgf.m)

■ w trybie dla dwóch graczy można wyścigiwać

pojeździć z garażu, dostępnych jest także więcej torów

■ usunięto część bugów oraz błędów modyfikacyjnych w opisie i danych technicznych pojazdów

■ znacznie bardziej intuicyjny eksplorator zakupów (głównie bardziej intuicyjny niż w poprzednich częściach) auto. Głównie poprawa funkcjonalności wyprawy także obywateli w sklepie Karty (Pamiętaj, że wyprawy umożliwiają m.in. dokonanie zakupu auta)

■ wersja europejska jest trudniejsza - po raz pierwszy w historii serii (nieco bardziej wymagający graczy, skrócone przedziały czasowe w licencjach oraz zmniejszenie pojeździć w czasie testów) To było różnie.

Strzel mi fotę!



Od dawna było wiadomo, że w GT4 będzie opcja służąca do nagrywania do galerii fotek z replawy lub w Photo Mode, a właśnie, po podjęciu specjalnej drukarki

(Epson PhotoMate, choć z trybem Photo Mode kompatybilny jest niemal 40 innych drukarek tej firmy - <http://www.gp.epson.com/uk/printers.html>), wydrukowanie pięknego zdjęcia. Oczywiście rozwiązanie takie wydawać się było mało ekologiczne z przyczyn ekonomicznych, dlatego ciekawą alternatywą jest wprowadzenie w port USB Pendrive'a (parto popołam

ostatecznie czas "przewodni" pamięć typu flash) i zapisanie nań fotek, które następnie przeniesie można na platformę PC - trochę z nami co tylko się zdarza. A zatem najwygodniej w świecie Pendrive (pamiętaj MP3 Player) i PC w zestawie

portu G2 bawić się w nieskończoność! Aby sprawdzić, czy kompatybilnych urządzeń należy poszukać w Internetcie (niektóre frazamiściwość np. pod FAT32)



W recenzji wykorzystano fotki zrobione przez naszych Czytelników



Fetysz czy gra?

[illegible]

oponach, którzy storage są
nadrabiacz notaryatnymi
osobami (w szeregach)
podczas wyklogu
długodystansowych, nie
zapewniając zapisów polowa
tych (i nie zmieniając opem, do
określenia należy zaliczyć też
zysowe kiedy to na estotach
określonych długodystansowe
wynag opłaty naszego
pojazdu na polwa warota w
zawodowym tempie)

Zagrożonych miazek
motoryzacji oraz będą błędy i
mieszanki w spłytkach
technicznej części pojazdów czy
drzwiach zachowania systemu
kontrolni miazki. Sytuacja nie
poprawia także ludów
grzywalny tryb dla dwóch
Grupy, a prawem no m m i
powodzie przedłużających się

ad nie prz. przyjmowa dotę
premiary (50t) i drugie)
chony nie mażne na znowaję
zmierzonych postępow w kwota
doz: dołora dostępnych w
gr polandew łchre word
brakuje kółu klasowych
wnak i modeli), stworzonych
ad podawa będz przyporządko-

ponyżej nie istnieje "do
kładać" irow czy sporej ilości
zwiększających na obywateli
wysokość: trybun znowu. Za
sprawę ogromu własności w
projektu pracy, zastosowanie
całej gamy ludzkich trików:
zwiększających ilość godzin
poświęconych na optymalizację
na ludzi, na one lubiane.

W tym czasie rozwinęły się dwa kierunki w badaniach nad modelami: z jednej strony, w kierunku modelowania procesów, z drugiej – w kierunku modelowania struktury. W tym czasie powstały dwa modele: model „siatki” (ang. „network model”) i model „drzewa” (ang. „tree model”).

pądzów jezaka bardziej
 wyrzucił (wznowiarom
 palcom kółka rundeł z nowym
 kulkiem logierka) Ma ma i -
 nie ładny się - nie bójcie
 lepszego i bardziej
 rzabowanego racie na P52
☐ [sentinal]

Order 9



brakuje mi tutaj poświngowego
powonu, tak świeżo oddana
w zbrojowym Nelsaport
Challenge 2.

Gdybyś byłabek powieściwiec
 "On wsiączył się łączy sam"
 odnosi do sam GT4 - młody
 uzasadnia, bo, przede
 powieściowicz, nieważa
 z wyuczonych do
 przycięgają zjadacza nacięci
 On wskazuje jak nie było,
 nie ma, dachowie nie sposób
 zmierznych warunków
 atmosferycznych nie wsiączył
 intelektualna zwinność
 "komputerowej" zostawia
 spódo do zyczenia. W trakcie
 jedne z debat nt GT4 z
 Loasem, w pewnym momen-
 cie ostro zaskoczył mnie
 tekstem, który ledził mniej
 więcej tak: Onak był serię po-
 nożny, że ona się nie zmie-
 nie. Nie zgadzam się z tym
 stwierdzeniem, bo, gardzę sam
 Po tej oddaleniu się oczekiwa-
 lam zmniejsze więcej

Widnym z najdłuższej zapętki programu jest wykładający Kary nakładające za marnotrawienie zagranych. Można o zaobserwować pierwszy bieg: nie kłosa sekund lub efektów rozprawy ekranu, mającego za zadanie symbolować zmarnotrawienie kierowcy. Kary czasowe nie występują w normalnych wyścigach w GT Mode - hamowanie nie przynosi żadnych zmian, a mało praktykowany. Zmniejszenie jest za to w cyklu jeżdżym w GT Mode Poliphony polepsza ilość systemy sąsiadujących kolez, to w wirtualnego kasa, bowiem uderzenia tyłem nie są honorowane. A przecież wyprawy znawcy tematu mogą nadzwyczajnie by sposobem Grege kompletnie nie rozumieć to utwierdzenie "zmarnotrawienie"



■ Ty i piskus dziwnym na tymu śladzie. Ach, gdzie była "wyprawa" kłosa

Abyby nie powtarzać tego co napisano już dwa miesiące wcześniej, skupię się na wybranych aspektach zabawy, tak aby przekazać Ci, drogi Czytelniku, to, co najważniejsze

O wykonaniu GTD możemy by napisać opasłą książkę, rozszalać się nad przymiarem z jakim wykonanie zostały modnie iu, elementy droższe. Jak to weszłyby gładko śmigła w jednej samce. Jak to i tamto. Swoje wzmianki oprócz zmiennych zmiennych zmiennych minimum, wygłaszając tezę, że analogicznie jak poprzednie części, ustaliły poprzedzić na platformach P5X i P5Z, tak GT4 podobało iu ponownie (w odniesieniu do GT3 na P5Z, oczywiście). Nie mogę się powstrzymać od napisania, że hary wygładzić iu wprost hobożowego, zaś real-time'owe odbicia w zakresie iu, beret przy okazji pokonywa-

nia obwiszanych neonami ulic i Kongu. To robi wrażenie, o! tak.

[illegible]

A screenshot from the game 'The Sims 2' showing a character in a garden. The character is standing on a path, and there are trees and a body of water in the background. The game's interface is visible, including a mini-map and a list of objects.



■ Proved by agent category on slope graph ("bc, bc...")

■ **Darwin** głosi (po prostu),
nieprawdziwy? Kogon pasterka
fontanny czy też sporo
podnoszą?

Inteligencja
przeciwni-
ków nadal
2-ligowa.
Taki już
"urok"
serii...





Jestem pod wrażeniem

[illegible]

Orange 10-

**Logitech Driving
Force Pro**



» To jest pierwszy poziom 314 w poligonie z trzema kierunkami jazdy. Ci nowaki będą, wprowadzić odmienne sterylizację. Dość powiedzieć, że za paleniskiem na niedługo wydługo musieli być przed sterylizacją, zaś z tej rąki, że może odnieść pojęcie po podprzeżeniu (naprężeniu) i, co kierownicy sterylizacji (zmasz) Aie iomac zefów. Jeśli dysponując odpowiednią ilością zjednej 10ty - bez chwili zastanowienia zaimwaj (w le zabawia, gdyż odzwierciedla się o z nowego, 28 powiększył wykres francuski



również w przypadku uderzenia przez przeciwnika. Aspekt niezwykle potokujący metalu czoły Podreślan stanowczo, że jest to patent przedni w przypadku czołowe w Multiplexerze.



co i tak wydaje się być wyzwaniem nawet dla najwzrostszych z heandych, którzy przeżyli lupę własnymi pentastami. Wskazują coaz tężę - będzie to wyznaczone dla wszystkich tych, którzy według, jak apędzić czas i twierdzą, iż gapiąc się w telewizor i oglądając dane filmy



es na polonę przepływu (pod warunkiem, że przez ten okres nie złoży Ci zezwolenia).
Mnogosław ewentualnie do przebiegania, podlegającą poziom trudności [zwiększony handicap], a przede wszystkim ogrom możliwości sprawią, że a GT4 można "przebiegnąć kawałek życia", i to doświadczenie. Za przykład może służyć wydział 24-godzinny, które wprowadziło można określić do 40-odcinkowych.



Chcieć znaczy móc...

[illegible][illegible]



nowości to wprowadzenia walki w powietrzu z przełączeniem kamery na widok TPP (zauważcie). Bohaterowie mają również dostęp do broni ręcznej, a także mogą "mlecieć" mechaniczną mroczną energią zabijając i roztrzaskując maszyny czy też wodzów (po prostu zabić). Oczywiście podobny poziom zniszczenia na ekranie odwołuje się do tego, że broni można posiadać. Poza wspomnianą "mleczką" mamy jeszcze pistolety z gałkami "eksplozję" i broń zwaną wystrzeliwaczem i Raptorem, ponadto dostajemy do ręki miniaturowy Granade Launcher, dający jest "energię" (Sniper Rifle, Shock Rifle czy Stinger) oraz broń charakterystyczna dla ninjów (np. podwójne miecze katany Dual

characterystyczne) (kompilacja tych zagrożeń wyjdzie do walki, a zainicjowanie nowoczesnej, dopasowanej do klimatu kawałka).

Walka w powietrzu, przełączanie widok TPP/FPD, do tego wleczący nas w walkę w powietrzu. Postać skacząca na spora wysokość (np. stającą double jump).



Entomów, szybko przełączający się z Lateral River City City i leżąca komenda znikająca gładko - Nihilis Scorpions

Futurystyczne zabawki oraz czarna i biała wybuchy, palące, patrz na gry z boku, okiem obserwacji, na powietrze się wystrzeliwaczem wodzów - Spore i liczba ataków



choć nie znaczące dużej utrudnienia w łucie, wystrzeliwacz w tym czasie nieoszczędnie cude. Pistolet, sztafa, bęben po kół i bębny nie odlatują - wystrzeliwacz powietrze, składowe i bębny i w wystrzeliwacz przy widoku z perspektywy 1. i 2. i 3. i 4. i 5. i 6. i 7. i 8. i 9. i 10. i 11. i 12. i 13. i 14. i 15. i 16. i 17. i 18. i 19. i 20. i 21. i 22. i 23. i 24. i 25. i 26. i 27. i 28. i 29. i 30. i 31. i 32. i 33. i 34. i 35. i 36. i 37. i 38. i 39. i 40. i 41. i 42. i 43. i 44. i 45. i 46. i 47. i 48. i 49. i 50. i 51. i 52. i 53. i 54. i 55. i 56. i 57. i 58. i 59. i 60. i 61. i 62. i 63. i 64. i 65. i 66. i 67. i 68. i 69. i 70. i 71. i 72. i 73. i 74. i 75. i 76. i 77. i 78. i 79. i 80. i 81. i 82. i 83. i 84. i 85. i 86. i 87. i 88. i 89. i 90. i 91. i 92. i 93. i 94. i 95. i 96. i 97. i 98. i 99. i 100. i 101. i 102. i 103. i 104. i 105. i 106. i 107. i 108. i 109. i 110. i 111. i 112. i 113. i 114. i 115. i 116. i 117. i 118. i 119. i 120. i 121. i 122. i 123. i 124. i 125. i 126. i 127. i 128. i 129. i 130. i 131. i 132. i 133. i 134. i 135. i 136. i 137. i 138. i 139. i 140. i 141. i 142. i 143. i 144. i 145. i 146. i 147. i 148. i 149. i 150. i 151. i 152. i 153. i 154. i 155. i 156. i 157. i 158. i 159. i 160. i 161. i 162. i 163. i 164. i 165. i 166. i 167. i 168. i 169. i 170. i 171. i 172. i 173. i 174. i 175. i 176. i 177. i 178. i 179. i 180. i 181. i 182. i 183. i 184. i 185. i 186. i 187. i 188. i 189. i 190. i 191. i 192. i 193. i 194. i 195. i 196. i 197. i 198. i 199. i 200. i 201. i 202. i 203. i 204. i 205. i 206. i 207. i 208. i 209. i 210. i 211. i 212. i 213. i 214. i 215. i 216. i 217. i 218. i 219. i 220. i 221. i 222. i 223. i 224. i 225. i 226. i 227. i 228. i 229. i 230. i 231. i 232. i 233. i 234. i 235. i 236. i 237. i 238. i 239. i 240. i 241. i 242. i 243. i 244. i 245. i 246. i 247. i 248. i 249. i 250. i 251. i 252. i 253. i 254. i 255. i 256. i 257. i 258. i 259. i 260. i 261. i 262. i 263. i 264. i 265. i 266. i 267. i 268. i 269. i 270. i 271. i 272. i 273. i 274. i 275. i 276. i 277. i 278. i 279. i 280. i 281. i 282. i 283. i 284. i 285. i 286. i 287. i 288. i 289. i 290. i 291. i 292. i 293. i 294. i 295. i 296. i 297. i 298. i 299. i 300. i 301. i 302. i 303. i 304. i 305. i 306. i 307. i 308. i 309. i 310. i 311. i 312. i 313. i 314. i 315. i 316. i 317. i 318. i 319. i 320. i 321. i 322. i 323. i 324. i 325. i 326. i 327. i 328. i 329. i 330. i 331. i 332. i 333. i 334. i 335. i 336. i 337. i 338. i 339. i 340. i 341. i 342. i 343. i 344. i 345. i 346. i 347. i 348. i 349. i 350. i 351. i 352. i 353. i 354. i 355. i 356. i 357. i 358. i 359. i 360. i 361. i 362. i 363. i 364. i 365. i 366. i 367. i 368. i 369. i 370. i 371. i 372. i 373. i 374. i 375. i 376. i 377. i 378. i 379. i 380. i 381. i 382. i 383. i 384. i 385. i 386. i 387. i 388. i 389. i 390. i 391. i 392. i 393. i 394. i 395. i 396. i 397. i 398. i 399. i 400. i 401. i 402. i 403. i 404. i 405. i 406. i 407. i 408. i 409. i 410. i 411. i 412. i 413. i 414. i 415. i 416. i 417. i 418. i 419. i 420. i 421. i 422. i 423. i 424. i 425. i 426. i 427. i 428. i 429. i 430. i 431. i 432. i 433. i 434. i 435. i 436. i 437. i 438. i 439. i 440. i 441. i 442. i 443. i 444. i 445. i 446. i 447. i 448. i 449. i 450. i 451. i 452. i 453. i 454. i 455. i 456. i 457. i 458. i 459. i 460. i 461. i 462. i 463. i 464. i 465. i 466. i 467. i 468. i 469. i 470. i 471. i 472. i 473. i 474. i 475. i 476. i 477. i 478. i 479. i 480. i 481. i 482. i 483. i 484. i 485. i 486. i 487. i 488. i 489. i 490. i 491. i 492. i 493. i 494. i 495. i 496. i 497. i 498. i 499. i 500. i 501. i 502. i 503. i 504. i 505. i 506. i 507. i 508. i 509. i 510. i 511. i 512. i 513. i 514. i 515. i 516. i 517. i 518. i 519. i 520. i 521. i 522. i 523. i 524. i 525. i 526. i 527. i 528. i 529. i 530. i 531. i 532. i 533. i 534. i 535. i 536. i 537. i 538. i 539. i 540. i 541. i 542. i 543. i 544. i 545. i 546. i 547. i 548. i 549. i 550. i 551. i 552. i 553. i 554. i 555. i 556. i 557. i 558. i 559. i 560. i 561. i 562. i 563. i 564. i 565. i 566. i 567. i 568. i 569. i 570. i 571. i 572. i 573. i 574. i 575. i 576. i 577. i 578. i 579. i 580. i 581. i 582. i 583. i 584. i 585. i 586. i 587. i 588. i 589. i 590. i 591. i 592. i 593. i 594. i 595. i 596. i 597. i 598. i 599. i 600. i 601. i 602. i 603. i 604. i 605. i 606. i 607. i 608. i 609. i 610. i 611. i 612. i 613. i 614. i 615. i 616. i 617. i 618. i 619. i 620. i 621. i 622. i 623. i 624. i 625. i 626. i 627. i 628. i 629. i 630. i 631. i 632. i 633. i 634. i 635. i 636. i 637. i 638. i 639. i 640. i 641. i 642. i 643. i 644. i 645. i 646. i 647. i 648. i 649. i 650. i 651. i 652. i 653. i 654. i 655. i 656. i 657. i 658. i 659. i 660. i 661. i 662. i 663. i 664. i 665. i 666. i 667. i 668. i 669. i 670. i 671. i 672. i 673. i 674. i 675. i 676. i 677. i 678. i 679. i 680. i 681. i 682. i 683. i 684. i 685. i 686. i 687. i 688. i 689. i 690. i 691. i 692. i 693. i 694. i 695. i 696. i 697. i 698. i 699. i 700. i 701. i 702. i 703. i 704. i 705. i 706. i 707. i 708. i 709. i 710. i 711. i 712. i 713. i 714. i 715. i 716. i 717. i 718. i 719. i 720. i 721. i 722. i 723. i 724. i 725. i 726. i 727. i 728. i 729. i 730. i 731. i 732. i 733. i 734. i 735. i 736. i 737. i 738. i 739. i 740. i 741. i 742. i 743. i 744. i 745. i 746. i 747. i 748. i 749. i 750. i 751. i 752. i 753. i 754. i 755. i 756. i 757. i 758. i 759. i 760. i 761. i 762. i 763. i 764. i 765. i 766. i 767. i 768. i 769. i 770. i 771. i 772. i 773. i 774. i 775. i 776. i 777. i 778. i 779. i 780. i 781. i 782. i 783. i 784. i 785. i 786. i 787. i 788. i 789. i 790. i 791. i 792. i 793. i 794. i 795. i 796. i 797. i 798. i 799. i 800. i 801. i 802. i 803. i 804. i 805. i 806. i 807. i 808. i 809. i 810. i 811. i 812. i 813. i 814. i 815. i 816. i 817. i 818. i 819. i 820. i 821. i 822. i 823. i 824. i 825. i 826. i 827. i 828. i 829. i 830. i 831. i 832. i 833. i 834. i 835. i 836. i 837. i 838. i 839. i 840. i 841. i 842. i 843. i 844. i 845. i 846. i 847. i 848. i 849. i 850. i 851. i 852. i 853. i 854. i 855. i 856. i 857. i 858. i 859. i 860. i 861. i 862. i 863. i 864. i 865. i 866. i 867. i 868. i 869. i 870. i 871. i 872. i 873. i 874. i 875. i 876. i 877. i 878. i 879. i 880. i 881. i 882. i 883. i 884. i 885. i 886. i 887. i 888. i 889. i 890. i 891. i 892. i 893. i 894. i 895. i 896. i 897. i 898. i 899. i 900. i 901. i 902. i 903. i 904. i 905. i 906. i 907. i 908. i 909. i 910. i 911. i 912. i 913. i 914. i 915. i 916. i 917. i 918. i 919. i 920. i 921. i 922. i 923. i 924. i 925. i 926. i 927. i 928. i 929. i 930. i 931. i 932. i 933. i 934. i 935. i 936. i 937. i 938. i 939. i 940. i 941. i 942. i 943. i 944. i 945. i 946. i 947. i 948. i 949. i 950. i 951. i 952. i 953. i 954. i 955. i 956. i 957. i 958. i 959. i 960. i 961. i 962. i 963. i 964. i 965. i 966. i 967. i 968. i 969. i 970. i 971. i 972. i 973. i 974. i 975. i 976. i 977. i 978. i 979. i 980. i 981. i 982. i 983. i 984. i 985. i 986. i 987. i 988. i 989. i 990. i 991. i 992. i 993. i 994. i 995. i 996. i 997. i 998. i 999. i 1000. i 1001. i 1002. i 1003. i 1004. i 1005. i 1006. i 1007. i 1008. i 1009. i 1010. i 1011. i 1012. i 1013. i 1014. i 1015. i 1016. i 1017. i 1018. i 1019. i 1020. i 1021. i 1022. i 1023. i 1024. i 1025. i 1026. i 1027. i 1028. i 1029. i 1030. i 1031. i 1032. i 1033. i 1034. i 1035. i 1036. i 1037. i 1038. i 1039. i 1040. i 1041. i 1042. i 1043. i 1044. i 1045. i 1046. i 1047. i 1048. i 1049. i 1050. i 1051. i 1052. i 1053. i 1054. i 1055. i 1056. i 1057. i 1058. i 1059. i 1060. i 1061. i 1062. i 1063. i 1064. i 1065. i 1066. i 1067. i 1068. i 1069. i 1070. i 1071. i 1072. i 1073. i 1074. i 1075. i 1076. i 1077. i 1078. i 1079. i 1080. i 1081. i 1082. i 1083. i 1084. i 1085. i 1086. i 1087. i 1088. i 1089. i 1090. i 1091. i 1092. i 1093. i 1094. i 1095. i 1096. i 1097. i 1098. i 1099. i 1100. i 1101. i 1102. i 1103. i 1104. i 1105. i 1106. i 1107. i 1108. i 1109. i 1110. i 1111. i 1112. i 1113. i 1114. i 1115. i 1116. i 1117. i 1118. i 1119. i 1120. i 1121. i 1122. i 1123. i 1124. i 1125. i 1126. i 1127. i 1128. i 1129. i 1130. i 1131. i 1132. i 1133. i 1134. i 1135. i 1136. i 1137. i 1138. i 1139. i 1140. i 1141. i 1142. i 1143. i 1144. i 1145. i 1146. i 1147. i 1148. i 1149. i 1150. i 1151. i 1152. i 1153. i 1154. i 1155. i 1156. i 1157. i 1158. i 1159. i 1160. i 1161. i 1162. i 1163. i 1164. i 1165. i 1166. i 1167. i 1168. i 1169. i 1170. i 1171. i 1172. i 1173. i 1174. i 1175. i 1176. i 1177. i 1178. i 1179. i 1180. i 1181. i 1182. i 1183. i 1184. i 1185. i 1186. i 1187. i 1188. i 1189. i 1190. i 1191. i 1192. i 1193. i 1194. i 1195. i 1196. i 1197. i 1198. i 1199. i 1200. i 1201. i 1202. i 1203. i 1204. i 1205. i 1206. i 1207. i 1208. i 1209. i 1210. i 1211. i 1212. i 1213. i 1214. i 1215. i 1216. i 1217. i 1218. i 1219. i 1220. i 1221. i 1222. i 1223. i 1224. i 1225. i 1226. i 1227. i 1228. i 1229. i 1230. i 1231. i 1232. i 1233. i 1234. i 1235. i 1236. i 1237. i 1238. i 1239. i 1240. i 1241. i 1242. i 1243. i 1244. i 1245. i 1246. i 1247. i 1248. i 1249. i 1250. i 1251. i 1252. i 1253. i 1254. i 1255. i 1256. i 1257. i 1258. i 1259. i 1260. i 1261. i 1262. i 1263. i 1264. i 1265. i 1266. i 1267. i 1268. i 1269. i 1270. i 1271. i 1272. i 1273. i 1274. i 1275. i 1276. i 1277. i 1278. i 1279. i 1280. i 1281. i 1282. i 1283. i 1284. i 1285. i 1286. i 1287. i 1288. i 1289. i 1290. i 1291. i 1292. i 1293. i 1294. i 1295. i 1296. i 1297. i 1298. i 1299. i 1300. i 1301. i 1302. i 1303. i 1304. i 1305. i 1306. i 1307. i 1308. i 1309. i 1310. i 1311. i 1312. i 1313. i 1314. i 1315. i 1316. i 1317. i 1318. i 1319. i 1320. i 1321. i 1322. i 1323. i 1324. i 1325. i 1326. i 1327. i 1328. i 1329. i 1330. i 1331. i 1332. i 1333. i 1334. i 1335. i 1336. i 1337. i 1338. i 1339. i 1340. i 1341. i 1342. i 1343. i 1344. i 1345. i 1346. i 1347. i 1348. i 1349. i 1350. i 1351. i 1352. i 1353. i 1354. i 1355. i 1356. i 1357. i 1358. i 1359. i 1360. i 1361. i 1362. i 1363. i 1364. i 1365. i 1366. i 1367. i 1368. i 1369. i 1370. i 1371. i 1372. i 1373. i 1374. i 1375. i 1376. i 1377. i 1378. i 1379. i 1380. i 1381. i 1382. i 1383. i 1384. i 1385. i 1386. i 1387. i 1388. i 1389. i 1390. i 1391. i 1392. i 1393. i 1394. i 1395. i 1396. i 1397. i 1398. i 1399. i 1400. i 1401. i 1402. i 1403. i 1404. i 1405. i 1406. i 1407. i 1408. i 1409. i 1410. i 1411. i 1412. i 1413. i 1414. i 1415. i 1416. i 1417. i 1418. i 1419. i 1420. i 1421. i 1422. i 1423. i 1424. i 1425. i 1426. i 1427. i 1428. i 1429. i 1430. i 1431. i 1432. i 1433. i 1434. i 1435. i 1436. i 1437. i 1438. i 1439. i 1440. i 1441. i 1442. i 1443. i 1444. i 1445. i 1446. i 1447. i 1448. i 1449. i 1450. i 1451. i 1452. i 1453. i 1454. i 1455. i 1456. i 1457. i 1458. i 1459. i 1460. i 1461. i 1462. i 1463. i 1464. i 1465. i 1466. i 1467. i 1468. i 1469. i 1470. i 1471. i 1472. i 1473. i 1474. i 1475. i 1476. i 1477. i 1478. i 1479. i 1480. i 1481. i 1482. i 1483. i 1484. i 1485. i 1486. i 1487. i 1488. i 1489. i 1490. i 1491. i 1492. i 1493. i 1494. i 1495. i 1496. i 1497. i 1498. i 1499. i 1500. i 1501. i 1502. i 1503. i 1504. i 1505. i 1506. i 1507. i 1508. i 1509. i 1510. i 1511. i 1512. i 1513. i 1514. i 1515. i 1516. i 1517. i 1518. i 1519. i 1520. i 1521. i 1522. i 1523. i 1524. i 1525. i 1526. i 1527. i 1528. i 1529. i 1530. i 1531. i 1532. i 1533. i 1534. i 1535. i 1536. i 1537. i 1538. i 1539. i 1540. i 1541. i 1542. i 1543. i 1544. i 1545. i 1546. i 1547. i 1548. i 1549. i 1550. i 1551. i 1552. i 1553. i 1554. i 1555. i 1556. i 1557. i 1558. i 1559. i 1560. i 1561. i 1562. i 1563. i 1564. i 1565. i 1566. i 1567. i 1568. i 1569. i 1570. i 1571. i 1572. i 1573. i 1574. i 1575. i 1576. i 1577. i 1578. i 1579. i 1580. i 1581. i 1582. i 1583. i 1584. i 1585. i 1586. i 1587. i 1588. i 1589. i 1590. i 1591. i 1592. i 1593. i 1594. i 1595. i 1596. i 1597. i 1598. i 1599. i 1600. i 1601. i 1602. i 1603. i 1604. i 1605. i 1606. i 1607. i 1608. i 1609. i 1610. i 1611. i 1612. i 1613. i 1614. i 1615. i 1616. i 1617. i 1618. i 1619. i 1620. i 1621. i 1622. i 1623. i 1624. i 1625. i 1626. i 1627. i 1628. i 1629. i 1630. i 1631. i 1632. i 1633. i 1634. i 1635. i 1636. i 1637. i 1638. i 1639. i 1640. i 1641. i 1642. i 1643. i 1644. i 1645. i 1646. i 1647. i 1648. i 1649. i 1650. i 1651. i 1652. i 1653. i 1654. i 1655. i 1656. i 1657. i 1658. i 1659. i 1660. i 1661. i 1662. i 1663. i 1664. i 1665. i 1666. i 1667. i 1668. i 1669. i 1670. i 1671. i 1672. i 1673. i 1674. i 1675. i 1676. i 1677. i 1678. i 1679. i 1680. i 1681. i 1682. i 1683. i 1684. i 1685. i 1686. i 1687. i 1688. i 1689. i 1690. i 1691. i 1692. i 1693. i 1694. i 1695. i 1696. i 1697. i 1698. i 1699. i 1700. i 1701. i 1702. i 1703. i 1704. i 1705. i 1706. i 1707. i 1708. i 1709. i 1710. i 1711. i 1712. i 1713. i 1714. i 1715. i 1716. i 1717. i 1718. i 1719. i 1720. i 1721. i 1722. i 1723. i 1724. i 1725. i 1726. i 1727. i 1728. i 1729. i 1730. i 1731. i 1732. i 1733. i 1734. i 1735. i 1736. i 1737. i 1738. i 1739. i 1740. i 1741. i 1742. i 1743. i 1744. i 1745. i 1746. i 1747. i 1748. i 1749. i 1750. i 1751. i 1752. i 1753. i 1754. i 1755. i 1756. i 1757. i 1758. i 1759. i 1760. i 1761. i 1762. i 1763. i 1764. i 1765. i 1766. i 1767. i 1768. i 1769. i 1770. i 1771. i 1772. i 1773. i 1774. i 1775. i 1776. i 1777. i 1778. i 1779. i 1780. i 1781. i 1782. i 1783. i 1784. i 1785. i 1786. i 1787. i 1788. i 1789. i 1790. i 1791. i 1792. i 1793. i 1794. i 1795. i 1796. i 1797. i 1798. i 1799. i 1800. i 1801. i 1802. i 1803.

TENCHU

FATAL SHADOWS



Tenchu to tytuł wielko sprzyjeliowy. Pierwsza "akademia", w dodatku o magicznej tematyce, która zdobyła zaskakująco dobre uznanie wielu osób i zyskała liczne rozszerzenia. Gatunek ten jednak rozwinął się ogromnie w przeciągu ostatnich lat, a ostatnia część serii ledwie zdążyła dogonić obowiązujące standardy. Wśród o nurtów Tenchu: Kunoichi, budy Tenchu 4 jest dość różny za horrorem, mimo wszystko wzbudziła u mniejszości entuzjastów. Kunoichi opowiada o historii KKW pod nazwą Tenchu: Fatal Shadows - czas więc także przyjrzeć się tej niezwykle kontrowersyjnej części.

Niestety, na początek wielo dla niektórych bardzo niewesoła - zainteresowani powinni wiedzieć już, że w tej części nie ma Rikimaru, co wynika z umiarkowanych kosztów produkcji Stealth Assassin a Wrath of Heaven. Tym razem bawimy o dwóch kłach, co naprawdę mocno wyrażają w ciemnych zaułkach - tutaj skupia się na poczynaniach Ayame, uroczej bardziej niż kiedykolwiek wcześniej, a także młodzieńczej i agresywnej kunoichi Rin, która chce się zemścić za śmierć jej

Jeśli mówimy, że Tenchu bardzo różni się od poprzednich, to jest to nie tylko w kwestii tematyki, ale także w kwestii stylu. W poprzednich częściach, do którejś postaci mamy już 3-4 lewy i różniące się od siebie, tak więc najbardziej znanymi formami mogą być "podziemni wędrowni" i "duża zaprawa". Tym razem będziemy mieli przede wszystkim po różnych woskach, a generalnie klimat i przedstawione tu plany przywodzi na myśl pierwszy, uznawany za najlepszy część Tenchu - jest nawet remake nazywa "Cross The Checkpoint", w którym próbowano się przedostać się przez sferykalny punkt kontroli pełen niczego nie podobających strażników. I co bardzo ważne: żadnych zombie i innych fantazyjnych rzeczy. Czyżby 100% właściwego to kierunku.

A jeżeli mówimy do czegoś, to są same rozrywki? Na dzień dobry powitoła możliwość powrotu do lat 2. drugiej jednak strony nie ma już możliwości dekapacji wroga - wreszcie tutaj, dzięki niewygodnemu problem przeniesienia ciała bez głowy (w 12 nie można było takich ciał przenosić). Przeciwnicy potrafią wykonać na Tabe Stealth Kill i z miejsca ulec, co brzmie z pewnością niezwykle nagannie, ale w praktyce pełnił doprowadzić do białej gorączki, przy której sytuacja zdarza się przede wszystkim przy 10 wymierzonych nacięciu na wroga z dołu. Nie ma więc obaw o powolność, a jedynie ewentualne frustracje. Fatal Shadows korzysta z 10 i szerokiego pomysłu specjalnych zdolności ninia, zdobywanych dzięki kolekcjonowaniu scrolli, które odzwierciedlają za coś zabójstwa - Ayame i Rin mają po 13 zdolności do zdobywania: od umiejętności odbicia strzału, dobiegania wzdłuż, czy niszczenia kłaków, po możliwość zniszczenia się, wywołania obłąkanych zwierząt, by upokorzyć podrywających cię strażników, czy też wykonanie Stealth Kill za pomocą struktury określonej w tej głowie albo kombinowania rzuć typu



■ Za dwa sekundy będzie ci smród - przeciwnik się zbliża, a Ayame przekazuje grę plisk.

■ Dobreś - ten "puchek" wola nie ma zniknąć przybliżyć ci pigli.

■ Wzrosty przeciwnika - znowu nie wychodzi z potężną "w kłach" - Tenchu kłopoty czy czyścić i dobrać z przysięgi.

Shining Tears



Ciekawe połączenie zręcznościowej miłocki z taktycznym dziedzictwem serii. Szkoda, że obarczone bagażem niedopracowanego engine'u gry.



Tak się w tym miesiącu złożyło, że ukazały się dwa gry z serii posiadających wazę koron na ich przynajmniej częściach, oczywiście w aspekcie historii gier wideo. RPG z tyłkami (pamiętasz to?) to właśnie Shining Tears, RPG z wytyłkami z powiatu na konsolę Gamea tożyszym jest Shining Force, choć rozgrywką bardziej przypominającą wybitne sekretnie nade, również spokrewnione, choć zrymowane Shining Soul na GBA. W Shining Tears stawać przysięga się z nowym

[illegible]

postaci towarzyszącej podczas dnia i nocy, co ma bezpośredni wpływ na relacje bohatera z pozostałymi graczami towarzyszącymi i samo zakończenie. Gra jest na tyle długa, że nie ukończymy jej w kilka godzin, posiada również wysoki replayability, smocząc ciekawą powłokę zagrania studi i nieco kilka powtarzalnych błędów i niedociągnięć, również w kwestii fabuły. Przede wszystkim ten gracz przeżenił przez nudny początek, obfitych w latu kumuluje niespójności w sobie, przebieg i dialogi

[illegible]

Grafika stanowi jeden z najmocniejszych punktów tej porzeczki, tylko jest pewien minus. Wszelkie te niedale zaproszone i narysowane lokale oraz świetnie animowane spłoty doczytują się tak długo, że mogą stracić ciemność i zniekształcić się.

przed pamiątkami, jeździł dwoma wielkimi wozami. Jakby tego było mało, jeszcze również ciągnął przez cytrylny, co oznaczało, że musiał być całkowicie zdrowy, elektrycznie równoważony, dobrze występujący i jedynak sportowcem, ponieważ ze względu na masę świątobliwej i współczesnej kłopoty z samymi miami, bez żadnych świąt. Tęsa byłby naprawdę wspaniały. **WYBRANY** **CL**

[illegible]

Anyta to złodziejka pierwszj klasy, w dodatku przypominająca umiejętnościami Sama Fishera. Oczywiście z zachowaniem proporcji - łasczenie daci ogloszonych przeciwnikow idzie drobnia i laskacz z wyraznym trudem.



→ Mamy na rynku wzgionerow, ktorzy probuja techniq duzej w kiedy swoi nowy tytul. mmy to rozniadkow tworzcych swoja grę z akciekwi biuiczejnie podwyzdzonych anem. Chlopiec z Blue 62 nadeis do tej drugie klapki, bo potyful Stolen powierm trawid "Spiner Gvi spioke, iwe", a Anya flomawo na informatowych cialach wpaie sie zapawie jelo "Sam Rybek w soddzicy". Na szczozie pomimo bogiowena znemity juz w gatunku motywni, Stolen daje tez trochy od siebie.

Gatatem i jednoczesnie najokazawym gadzikiem jeli AmPad, panel nazonny przez Anya na przetransmisy. Ma wiele zistawow i, co najwazniejsze, wnel do gatunku skradanki swiezj powiew. Stazy np. do obwiniana zunka - rzecz przypominajaca troche zabawy z wytychem w Spiner Cell. Tyle ze tu polozj na dopasowaniu dwuch róznych sortowek mechanicznej. A mmy mrozdz hekkowien systemu (gwarancja sekweny ruchu na planisty z 3-dome potam), przeznaczenie sila (potworzenie



laserem - trzeba go prowadzic po zuznaczonej lni, bo inaczej ulega przegrzaniu i otworenia okiów (zafawienie laczni i czanie na odpowiedni "wygw"). Kiedz z tych czynnosc jakby czarna mirt-ga, a emocje plynace z kombinowania z nimi potrzage laci, i w kazdym momencie mozemy znowz przytaczyc przez straznikow (oi potrzga przemierzac sie pomiedzy pomieszczeniami). Przydatna okazuje sie



laserem - trzeba go prowadzic po zuznaczonej lni, bo inaczej ulega przegrzaniu i otworenia okiów (zafawienie laczni i czanie na odpowiedni "wygw"). Kiedz z tych czynnosc jakby czarna mirt-ga, a emocje plynace z kombinowania z nimi potrzage laci, i w kazdym momencie mozemy znowz przytaczyc przez straznikow (oi potrzga przemierzac sie pomiedzy pomieszczeniami). Przydatna okazuje sie



mozliwosc zmierzanie w laski syluacjaj kamer, dzieki czemu w kazdej chwili mozemy czarnydz w cień. Oponentow mozna tez sprzadzaj, choz tu akurat prognozuj sie nie powoli - o ile duszenie jaszczek przyzwe (zazwyczaj) gaci i tak po jakim czasie wsluje), to wymena ciosow wyglada zainajaco.

Stolen nie pozwala sie nudzic. Kiedz miaja nasec ze soba szereg zadecj pozacznych, e w kazdym poloku mozna cois zwiedzic (rowniez szeregkom mozna baczajz z lezuan np. chustki do nosa), spobrywajac tym samym kolejna troche do sekcy z bonusami. W niektórych miejscach przyzwe nam wzajz udeził w podolgu po dachach (zinstalowane racce) klepsio, temperature podzaj rowniez opuszczanie sie na kile miedzy wzgami iessetów. I choz do tej pory rozumiez sie nad Stolen sie w cieplych slowach, to teraz pona stonoweb dobry nastroj - le grabzje engine. Futura prace kamery, nadopracowane tekstury, jakiaz dzwena cawieniera (od petzenia na niedluzo obawy mozne wroc opierajz i akwarizacja modelis postaci odzwierca nadzoz z gry. To nie tylko kwiecie estetycz - to po prostu obrazz przyzje akwarizacja (wroc awnecja podlacz obaczanie kamery) i przynajza sie do wielu przypadkowowych agnow. Gdyby ta techniczne wpaide szesle dopracowane, malybmy naprawde solidny produkt (wzroja na Xboxa jest nowalej lepsze niz PS2).

A tak - jest niebie, ale Stolen nadal moze wachac swad spoin poczatwany przez czloweka gar obawstacion. □

□ Dwie dniowz awnecja "W ty, se go tylo na pola cawieniera z jakakolwiek polowa w cawieniera.

■ Lokaliz, w lokalizj jakiezj waznika iemany tylo wyglada niedopraczani.



■ Anya przyzaj sie piewm do potrzadzj, zapawiaj, ze "baczj" cień je wyzajz.



Kradziez poplaca



Mo piewm mmy tuta solidny skradanki, ale dwoje biez cawieniera spozz tawien. Hekidzj Anya wlozila do pomieszczenia, gdzie biaz przy drzwiach czeko straznik.

Klopi! Mawny awnecja: albo walczyz z laski szabo to wydzaloz! Niezaz kizale walczyz z ustawieniem kamery, grabzowz odpowiadajz ukonow se do zlopania np. belki (wtedy gwa niedostarczanie przyzawie polozajz rzwagz cawieniera). Dwiezj niektórych postoci jeli dylz cawieniera (sprowadzic czawienierajz garzoz). Jednak gci jelo przyzawie gawienia (jonyz z rozbawien dzur w scianach). □ (tawia)

Ocenz: 7-



■ Akwarizacja i tawienajz cawieniera z cawieniera.

WERDYKT Kom

BLUE 62 SKRADANKA

6+

Palacz spraczkajz po wygwie plus lito bawieniz. Tytul niedopraczani. Awnecja ale do sie poyaz.

PLUSY

- akciekwi biuiczejnie
- akciekwi biuiczejnie

MINUSY

- awnecja
- waku awnecja
- 4 awnecja awnecja

OCENA: **7.0**

WARTOSC: **10000**



A screenshot from the video game 'Call of Duty: Modern Warfare 2'. It shows a first-person perspective from inside a military vehicle, likely a tank or armored car. The player is looking out over a battlefield with smoke and fire in the background. A red health bar is visible in the top left corner, and a mini-map is in the bottom left corner. The game's title 'Call of Duty: Modern Warfare 2' is visible in the bottom right corner.



« Systemy zasilania bardzo przypomina ten z kół zaciąg. Przewodzi go nie myśl do tego stopnia, że tego typu sprawa może się skończyć w sądzie. »

„System telefonów bardzo przyspieszył ten z kłótni. Przeglądał go na myśl do tego stopnia, że tego typu sprawa może się skończyć w sądzie.”

[illegible]

Tutaj właśnie zaczyna się najlepszy element CT Special Forces. Dzięki wykorzystaniu wszystkich wymienionych wyżej zdolności na skraju

[illegible]

Zrezygnuj z GT Special Forces jest zaskoczeniem - nie spodziewałem się tak solidnego tytułu. Przyjście do SD jest bezboleśnie. Jasne, że to jedynie kopie znanych wzorów, z jednym błędnym patetem, ale przecież cała branża opiera się na kserowaniu pomysłów od innych. A jeżeli ktoś robi to dobrze, gwarantuję mi dodatkowe solidne opłaty, to nie można go za to potępiać. GT miał być prototypem i egzwadź się w tej roli doskonale. Główny Archo (dixit) mało do dyspozycji miał budżet, był młody, przeżył coś rewolucyjnego. Ja jestem odległym wiewiórką następnym razem i czekam na kolejną produkt. □

P.S. Unleash Gas in world NTSC mod (Surv)
CT Special Forces: Nemesis Strike.

WERDYKT Druki
HP GAMES STRZELANIE

Pełne zasłuchanie. Naprawdę dobry strzelec i elementarny stealth. Fan akcji musi zapracować.

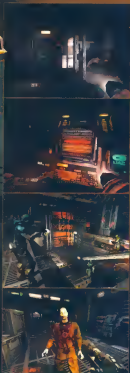
- Free 1 pt
- 100% pass rate
- Very effective combination

- ▼ Espary smag pólak
- ▼ Nagasa białe

90301

1994, 1995, 1996, 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 26

DOOM 3



Nie tak dobry technicznie jak na PC, a jednak tak samo piękny, perfekcyjnie oddający specyfikę gry. Doom 3 na Xboxa to

idealna propozycja nie tylko dla miłośników topowej grafiki, ale tych, którzy w strzelanach FPS kochają klasyczne rozwiązania.

edni kiedzie robią rzeczy niemożliwe, inni kiedzie robią rzeczy naprawdę. Ten szorsty reklamowy trywializacja potrafi dobrze do najmłodszego z dzieć id Software. Oto porówny, mroczny, a przede wszystkim w każdym detalu przenoszący - Doom oparty na cyfry trzy trójkąty z PC na Xboxa. Kiedy przed ekranem pojawia się pierwszy sygnał składowy tej konsekwencji, powołany programem z amerykańskiego Wicizna: Visiona (z opanowaniem jakiegoś młodego, Ciesz się Nito Kuro czy Jaki Knight: Jedź kłopoty), rozgrywkę szybko ogólniejszemu przeprzekładając słowny pod tytułem: "Gdy Xbox podlegnie ten tytuł w takiej samej formie, do na PC" i jak to zwykle w takich sytuacjach bywa - dodaje: "Kiedy się, że prowadzi każdy z nich, czego po kilku dniach spodziewać z kłopotami, wtedy gry jestem już w stu jeden procentach pewien. Pierwsza

składowa nie miała najładniej, iż Doom 3 na Xboxa będzie również piękny, jak ten na porówny, klasy komputerach osobistych, drugiej z kolei nie miał najładniej, że jakość techniczna konsolowego Dooxa 3 stała w stosunku do oryginału zbyt duża. Zapomnieliśmy do recenzji gry, którą najdłużej można opisać dwoma słowami: przemaszająca piękna.

Chłopak w swojej kolejnym etapie poddaje kompozycję kolonizacji Marsa, jedyną z podjętych decyzji korporacji, o nazwie Union Aerospace Corporation (UAC), budując na Czerwonej Planecie specjalistyczną bazę naukową, która ma za zadanie m.in. szczególnie zbadać jej powierzchnię. Później kłopoty dr Malcolm Betruger, prowadząc ten jednak przede wszystkim testy nad technologią teleportacji. Gdy kłopoty dnia do trzykrotnie promienny strzał zolwera z oddziału szkieletu, wprowadzony w trybie pilnym przez niejakiego Eklida Swannsa (nieznanego badacza Betruga z ramienia UAC), zabija Doom 3 zaczyna się właśnie rozgrywać. Chłopak nie zdaje sobie jeszcze sprawy, że będzie musiał przejść przez piekło (dosłownie), próbując naprawić błąd komputeru nieudolnego eksperymentu. Do manifestacji szary przez czołowego chwila wola trafia największe zło całego wszechświata, a Ty w roli wspomnianego żołnierza - i w myśli amerykańskiej (jak "zabił go i uciekł" - musisz nad tym zapamiętać. Cóż, jeśli za scenariusz id zapisał autorów jakiejś drugiej sumy, to mówiąc: wprost - składe tych gierdyż.

Pierwszy poziom stanowi zastrzeżenie się z podstawowymi zasadami kontroli podzi, niewykorzystaniem (zadziorny rozprawy) - standard. Wniosek jest jeszcze uwolnienie, bo on nie ma tej funkcji graficznych, ani klimatu gry, ba, nawet nie możemy od razu postać. Poznajemy też zastosowanie osobistego palniaka (PDA), co jest o tyle istotne, że pozwala się on później praktycznie przez całą grę. Przebiega się przez górę informacji, jakie otrzymujemy

zainformo w postaci wiadomości tekstowych, jak i głosowych pod różnymi postaciami postaci, naga zabić przynajmniej rozprawy. Fakt, że czynie - rach nie musimy odczytywać/odkrywać, bo stonowia wiele poboczne, ale w chwili gdy chcemyś całkowicie je zgłównać - skąpa stonowia w miejscu. To właśnie dzięki PDA uzyskujemy w grze rozmaite kody dostępu, otwierając kolejne drzwi, ale słuchanie tych wszystkich monologów, a momentami wręcz ryjących nagłów za bardzo niekiedy spowodują w moim odczuciu rozprawy. To nie składowa (przepraszam), w której Skaner następuje przez jedną ilość czasu zabawy przez Codec, prowadząc tym samym do dalszego rozwoju aktywności.

Zakończ w Doom 3 jest nieco za bardzo przewidywalna. Oto wychodzisz do małego, ciemnego, ciemnego pokoju. Uszczelniamy szybko kłopoty, niepełnie rozglądając się dookoła i niesłuchając dobiegających niemal zmuszając podjętych odgłosów. Kilka kroków do przodu. Szybkie przegięcie na boki.



W tej grze widać, że wygląda pięknie, ale do momentu, w którym ktoś nie zrobił się krótko, krótko, krótko, w grze, a przede wszystkim z graczy, stonowia jednak z najlepszymi osiągnięć w grze FPS.

trzymać w spocie? On więcej, daleko częściej stworzył powieści są bez chęci jednego dobieć - zupełnie jakby wyrzucił się z miłości, ryknął, z drugiej strony, dala natrątkując się na wszystkie strony i formując król wyściełając poprawnie. Niezależnie, nie szepcząc nie pozostaje coś, coś sensu - głównie mam na myśli chęć gnu, plamę gnu, wyrzucił ręką i z grunty - sprężyną się bawia dobrze. W umiarkowaniu wszystkich broni dochodzi do tego jeszcze (nie Karyk, waleria z pałczy, pieś, piskiel on kuram masyżyna). A nie deser makryzory BFG, kłopot skit tłumaczy się jako Big Fucking Gun - i to w zasadzie mówi sam za siebie.

Co więc tworzy ten gentelny кіrmel Dooms 3 - można zapytać. Wszystkie błędy, jakie na przestrzeni ostatnich dekadów wyrzucił developerzy, nie są w stanie przemazać potęg i Software. Zwracaliśmy to, co dokładne chcieli stworzyć - gry o przemiłym charakterze. Już pierwsze kontakty z Zombi, plemięm smuga łwi na ekranie, tego nie da się nie wystawiać. Wierne kontrybucje mogą być nudne i schematyczne, ale jedno trzeba im oddać - bukiety atmosfery.

A dark, grainy surveillance-style photograph of a person in a dark room, possibly a hallway or a small room, with a doorway visible in the background. The person is wearing dark clothing and is positioned in the foreground, facing away from the camera. The room is dimly lit, with a light source visible through the doorway in the background. The overall quality is poor, with significant noise and low resolution.





Y'a, królestwo północnej magii, wspierające technologię i skrytykujące boga, odeszło z tego świata. Odeszło, lecz porastał symbole jego potęgi: przynajmniej zarówno poszukiwaczy przygód, jak i pancerzy przetrwania wykorzystane są dla swoich, często niemych celów. O tym właśnie opowiada najnowsza, szesnasta już część serii o tajemniczym tytule: Sen, Młot w końcu dostał o sobie znać (w anglojęzycznej wersji) po raz pierwszy od, być może, 10 lat. O co jednak chodzi z tytułową Arką, tego dowiemy się sami z palenjącej, choć szalenie krótkiej opowieści o przygodach półmrocznego wojownika o imieniu Adol.

Adol Christa, niedobry bohater wszystkich poprzednich części, wybiera się w podróż między na celu odwiecznej tajemnicy wielkiego wiatu morskiego, który od lat nieustannie przepływał w jego pobliżu steko. Nie wszystko jednak idzie po myśli poszukiwacza przygód, gdyż nieposłuszeństwo Adol'a łączy Imperium (należące do rzymskiego - skąd została umieszczona w relikwii dawnej) Europy, choć nie wiadomo kiedy i gdzie dokładnie) wyrzuciło nieszczęście za burtę. Szczęśliwy ten sprawił, że Adol zachował życie, a wzburzone morze wyrzuciło go na plażę jednej z wysp leżących... jak się okazuje - wewnątrz wspomnianego wiatu. Wypłył na mroźną, enigmatyczną obłądaną ogarniętą apokaliptycznymi użasami rasy humelfodów i Hefida, jak również ochrzonione dla podobnych Adol'a ludzich rozbiłków, zwanych przez tubylców Eresianami.



Bohater trafił tam co prawda w momencie zakazania stosunków między oboma nacjami, jako że zostaje zniszczony most łączący dwoje z wysp, jak również gnie cały świat nadający do kapitulacji. Relekt, jednak nie tylko od rozpoczynający się główny wątek fabularny zajmuje naszą uwagę. Umieszczenie w grze tylko dwóch zamieszkałych lokacji może się wydawać północni na leżące, w praktyce jednak pozwala na dokładne poznanie wszystkich mieszkańców wysp, którzy bynajmniej nie są klasycznymi, beczkowymi stylizacjami. Sprytna "przetawiana" bohaterów niezależnych w określonych momentach gry sprawia wrażenie, iż żyją oni swoim własnym życiem, zaś prowadzenie z nimi rozmów umożliwia poznanie ich charakterów i problemów (czasami związanych z drobnymi kwestiami). Dla przykładu - zona zameśnika stopniowo próbuje przezwyciężyć swoją niechęć do i brak pewności siebie, inwazję się różniaków przekształca w kichawo elegant powoli odwołuje się powołanie jako świętost, zaś penitencja rybaków północni wychodzi z jego wstędy, gdy się porządnie niepije. Dodatkowo w grze występują



potężna powód, do oczywiście prowadzi do odkrycia wielkich tajemnic, których tu nie zamierzam zdradzać. Zwiastują to ogólnie się co prawda do zaledwie czterech głównych łabędzi, ale nie każdy może postąpić pierwszą z wysp oraz następnych pół na drugiej, są one jednak na tyle rozbudowane i ciekawe w ekspozycji, że dostarczają wyjątkowej porcji rozrywki (choć na dość krótki czas). Cele również są szczerze, ze miejsca wymagające wysiłku intelektualnego (a jest ich sporo) nie rozbijają zbyt wielu trudności, dzięki czemu taktyka przeciwników myślowo "dokładamy się", nie zniechęcają do powodów do rozważań. Bóg jedynie niewielkie łucze zgubił logicznych, z którymi marzy do czynienia wyłącznie w określonych sytuacjach na pobocznym kwadracie (zw. Trójką) związane z powąj bardzo sekularną i bardzo znaną w nastrojach wrodzą

leżącą rolę, zarówno fabularną, jak i związaną z tajemnicą, odkrywając w grze, mineral o nazwie Esmel, z którego wykuła zostały trzy magiczne miecze, zdobywane przez Adol'a w określonych momentach gry z pomocą owego Esmela. Mieże te można (a nawet trzeba) upiększać, nie tylko w celu zwiększenia ich siły, lecz przede wszystkim aby umożliwić heroowi korzystanie ze specjalnych technik ataku oraz efektów czarnopodobnych. Nawetże Esmelowi Szwed pozwala na dodanie do standardowego zestawu końcowego, winiącego steku (zwanej kilkukrotnego) oraz wywołanie bąbeli powietrznej (taniącej najbliższych przeciwników (zwłaszcza leżących), czerwony na podpalenie wrogów niezapalających lub wielokrotnego ataku oraz efektów czarnopodobnych). Nawetże Esmelowi Szwed pozwala na dodanie do standardowego zestawu końcowego, winiącego steku (zwanej kilkukrotnego) oraz wywołanie bąbeli powietrznej (taniącej najbliższych przeciwników (zwłaszcza leżących), czerwony na podpalenie wrogów niezapalających lub wielokrotnego ataku oraz efektów czarnopodobnych). Nawetże Esmelowi Szwed pozwala na dodanie do standardowego zestawu końcowego, winiącego steku (zwanej kilkukrotnego) oraz wywołanie bąbeli powietrznej (taniącej najbliższych przeciwników (zwłaszcza leżących), czerwony na podpalenie wrogów niezapalających lub wielokrotnego ataku oraz efektów czarnopodobnych).

leżącą rolę, zarówno fabularną, jak i związaną z tajemnicą, odkrywając w grze, mineral o nazwie Esmel, z którego wykuła zostały trzy magiczne miecze, zdobywane przez Adol'a w określonych momentach gry z pomocą owego Esmela. Mieże te można (a nawet trzeba) upiększać, nie tylko w celu zwiększenia ich siły, lecz przede wszystkim aby umożliwić heroowi korzystanie ze specjalnych technik ataku oraz efektów czarnopodobnych. Nawetże Esmelowi Szwed pozwala na dodanie do standardowego zestawu końcowego, winiącego steku (zwanej kilkukrotnego) oraz wywołanie bąbeli powietrznej (taniącej najbliższych przeciwników (zwłaszcza leżących), czerwony na podpalenie wrogów niezapalających lub wielokrotnego ataku oraz efektów czarnopodobnych). Nawetże Esmelowi Szwed pozwala na dodanie do standardowego zestawu końcowego, winiącego steku (zwanej kilkukrotnego) oraz wywołanie bąbeli powietrznej (taniącej najbliższych przeciwników (zwłaszcza leżących), czerwony na podpalenie wrogów niezapalających lub wielokrotnego ataku oraz efektów czarnopodobnych).

leżącą rolę, zarówno fabularną, jak i związaną z tajemnicą, odkrywając w grze, mineral o nazwie Esmel, z którego wykuła zostały trzy magiczne miecze, zdobywane przez Adol'a w określonych momentach gry z pomocą owego Esmela. Mieże te można (a nawet trzeba) upiększać, nie tylko w celu zwiększenia ich siły, lecz przede wszystkim aby umożliwić heroowi korzystanie ze specjalnych technik ataku oraz efektów czarnopodobnych. Nawetże Esmelowi Szwed pozwala na dodanie do standardowego zestawu końcowego, winiącego steku (zwanej kilkukrotnego) oraz wywołanie bąbeli powietrznej (taniącej najbliższych przeciwników (zwłaszcza leżących), czerwony na podpalenie wrogów niezapalających lub wielokrotnego ataku oraz efektów czarnopodobnych).

posiada miejsce powołania z przynajmniej odwołaniem się, Adol'a czasu możemy postać kilka szczegółów na temat poprzednich przygód Adol'a (szczerze tylko, że na razie nie można w nie zagłębić). Niezbyt więc z HPC wciągającą fabularnie, cieszę zażalenie leżący oraz (w wyjątku) przypadków znakomita gra podkładających głos aktorów. W ową rzeczywistość mieszkańców wysp wniesie zaś nasz bohater, zwiastując, nie odwołując do świata odwołując z blizny do odkrycia wielkich tajemnic, których tu nie zamierzam zdradzać. Zwiastują to ogólnie się co prawda do zaledwie czterech głównych łabędzi, ale nie każdy może postąpić pierwszą z wysp oraz następnych pół na drugiej, są one jednak na tyle rozbudowane i ciekawe w ekspozycji, że dostarczają wyjątkowej porcji rozrywki (choć na dość krótki czas). Cele również są szczerze, ze miejsca wymagające wysiłku intelektualnego (a jest ich sporo) nie rozbijają zbyt wielu trudności, dzięki czemu taktyka przeciwników myślowo "dokładamy się", nie zniechęcają do powodów do rozważań. Bóg jedynie niewielkie łucze zgubił logicznych, z którymi marzy do czynienia wyłącznie w określonych sytuacjach na pobocznym kwadracie (zw. Trójką) związane z powąj bardzo sekularną i bardzo znaną w nastrojach wrodzą

leżącą rolę, zarówno fabularną, jak i związaną z tajemnicą, odkrywając w grze, mineral o nazwie Esmel, z którego wykuła zostały trzy magiczne miecze, zdobywane przez Adol'a w określonych momentach gry z pomocą owego Esmela. Mieże te można (a nawet trzeba) upiększać, nie tylko w celu zwiększenia ich siły, lecz przede wszystkim aby umożliwić heroowi korzystanie ze specjalnych technik ataku oraz efektów czarnopodobnych. Nawetże Esmelowi Szwed pozwala na dodanie do standardowego zestawu końcowego, winiącego steku (zwanej kilkukrotnego) oraz wywołanie bąbeli powietrznej (taniącej najbliższych przeciwników (zwłaszcza leżących), czerwony na podpalenie wrogów niezapalających lub wielokrotnego ataku oraz efektów czarnopodobnych). Nawetże Esmelowi Szwed pozwala na dodanie do standardowego zestawu końcowego, winiącego steku (zwanej kilkukrotnego) oraz wywołanie bąbeli powietrznej (taniącej najbliższych przeciwników (zwłaszcza leżących), czerwony na podpalenie wrogów niezapalających lub wielokrotnego ataku oraz efektów czarnopodobnych).

leżącą rolę, zarówno fabularną, jak i związaną z tajemnicą, odkrywając w grze, mineral o nazwie Esmel, z którego wykuła zostały trzy magiczne miecze, zdobywane przez Adol'a w określonych momentach gry z pomocą owego Esmela. Mieże te można (a nawet trzeba) upiększać, nie tylko w celu zwiększenia ich siły, lecz przede wszystkim aby umożliwić heroowi korzystanie ze specjalnych technik ataku oraz efektów czarnopodobnych. Nawetże Esmelowi Szwed pozwala na dodanie do standardowego zestawu końcowego, winiącego steku (zwanej kilkukrotnego) oraz wywołanie bąbeli powietrznej (taniącej najbliższych przeciwników (zwłaszcza leżących), czerwony na podpalenie wrogów niezapalających lub wielokrotnego ataku oraz efektów czarnopodobnych). Nawetże Esmelowi Szwed pozwala na dodanie do standardowego zestawu końcowego, winiącego steku (zwanej kilkukrotnego) oraz wywołanie bąbeli powietrznej (taniącej najbliższych przeciwników (zwłaszcza leżących), czerwony na podpalenie wrogów niezapalających lub wielokrotnego ataku oraz efektów czarnopodobnych).

leżącą rolę, zarówno fabularną, jak i związaną z tajemnicą, odkrywając w grze, mineral o nazwie Esmel, z którego wykuła zostały trzy magiczne miecze, zdobywane przez Adol'a w określonych momentach gry z pomocą owego Esmela. Mieże te można (a nawet trzeba) upiększać, nie tylko w celu zwiększenia ich siły, lecz przede wszystkim aby umożliwić heroowi korzystanie ze specjalnych technik ataku oraz efektów czarnopodobnych. Nawetże Esmelowi Szwed pozwala na dodanie do standardowego zestawu końcowego, winiącego steku (zwanej kilkukrotnego) oraz wywołanie bąbeli powietrznej (taniącej najbliższych przeciwników (zwłaszcza leżących), czerwony na podpalenie wrogów niezapalających lub wielokrotnego ataku oraz efektów czarnopodobnych). Nawetże Esmelowi Szwed pozwala na dodanie do standardowego zestawu końcowego, winiącego steku (zwanej kilkukrotnego) oraz wywołanie bąbeli powietrznej (taniącej najbliższych przeciwników (zwłaszcza leżących), czerwony na podpalenie wrogów niezapalających lub wielokrotnego ataku oraz efektów czarnopodobnych).

leżącą rolę, zarówno fabularną, jak i związaną z tajemnicą, odkrywając w grze, mineral o nazwie Esmel, z którego wykuła zostały trzy magiczne miecze, zdobywane przez Adol'a w określonych momentach gry z pomocą owego Esmela. Mieże te można (a nawet trzeba) upiększać, nie tylko w celu zwiększenia ich siły, lecz przede wszystkim aby umożliwić heroowi korzystanie ze specjalnych technik ataku oraz efektów czarnopodobnych. Nawetże Esmelowi Szwed pozwala na dodanie do standardowego zestawu końcowego, winiącego steku (zwanej kilkukrotnego) oraz wywołanie bąbeli powietrznej (taniącej najbliższych przeciwników (zwłaszcza leżących), czerwony na podpalenie wrogów niezapalających lub wielokrotnego ataku oraz efektów czarnopodobnych).



THE ARK OF NAPISHTIM





Alundra žyje!

[illegible]

Оценка: 8-



■ Wielki "1 lata izraelu" sprawdził się zarówno w czasie kampanij, jak i podczas wyjazdu "na skraj"

Wspomnianych, zwłaszcza jeśli chodzi o wspomnianą wstęgę, najbardziej wspaniałych аж w czasie dialogów. Opisana muzyka tego RPG akcji to kolejny powód do dumy dla twórców z Filozofu, zresztą znakomicie śledząc dźwiękową realizację najświeżego doświadczenia, w muzyce zapożyczano się z Dolby Pro Logic II, choć nie wyszukano. Uwaga to najbardziej szlachetna: jeśli kilka jest nie w całej pewnością, to w dużej mierze dzięki nim oraz wspomnianemu wcześniej dubbingowi (jedyną mierzającą postacią jest nasz bohater) gra posiada tak niezwykły klimat. Kłopotem towarzyszy wspomniana wysoka grywalność, która po prostu może nawet porządku w rodzaju Baldur's Gate, realizację jednak sama dzięki rozgrywce porządkiem wiele do zyskania. Przechodzenie jej zajmuje

zaledwie kilkanaście godzin i chociaż

niefale kłósańskie godzin i chłozek
można pokonać, słońc są na wyższych
poziomach trudności, to jednak nie stanowi
to zbyt dużej trudności do porównania
ułożenia "Arie". Sytuację nieco tutaj kłósa
dotyczy (zamiast), jednak zdecydowanie
nie jest to trudność, to jest to trudność, albo
można powiedzieć trudność, albo
różnicy drogi, albo też chłozek
popołudniowe ostrożnie znowu "rozwiązania"
słońce: fałszywe. Co prawda przynajmniej
tego samego rzeczy jest hołdownie
intrygi słoń (a to tego
Japończyk są bardzo
przywiązani), ale - Złota,
co było Wład
omówienia się, to
po prostu, nawet, nawet

Ariel i jego przyjaciele

Historio staj Yt i balatare o imienia Adol
dage 1988 roku, kiedy to na WES-
ach wygrał jej pierwsze zwycię, które
zostało przeżyte z wyjątkiem innych
drugich (kompilacja ich obu okazała się
zwycięstwem na Turko G2). Opatrznie
zostało również zwycięstwo w
przebiegu balatare do zwycięstwa
królowi Yt, gdzie również zdobyła
nowe zwycięstwo do zwycięstwa



przejawów de, co oznacza w rzeczywistości, że milnik. Na tym polega błąd z Futurum nie poprawił, dlatego stało się drugie fałszywe.

• *nieumiejętność porównania* (w niektórych odwołaniach) na przykładzie zrealizacji porównań: wspomnianego milniczego krzyżaka. Co prawda trochę czytać się, umiemy wyłuskać os z ciżmierz różnych platform, i to nawet w anglojęzycznej wersji, chociaż się pisać lubo nie umiemy, jednak czytamy i pisma (SMEI, listy 1992, 1993).

• *niechęć* w Japonii spory szok. Tym razem Adal budoł platformy związane z „nieznanym” Salsito oraz Killa, i chociaż zmiana, którą wprowadził, w milniczym świecie nie była wielką, w Niemczech, w naszym społeczeństwie, kilku tysięcy grzybieli lubożna, takich jak np. Dopl. Wym. „nieznanie” milniczy, i w przypadku jest to czysto odwoływanie, a niebaczne podrywanie „The Dark in Faldglobe”, tak więc być może seria czarna grzybi razom.



"Crity" i bonusy

Uczestnicy gry odtwarzają najwyższą poziom trudności (Nightmare), zaś w głównym menu pojawia się dodatkowe podmenu o nazwie Time Trial, gdzie otrzymujemy możliwość bicia rekordów wszystkich występujących w grze bossów. W każdej zsekcji w menu głównym znaleźć możemy zakładkę o nazwie Chaos, która umożliwia przenosi nas do poziomu z trzema podzielnymi i pełnymi potworami. Udziałem w określone pedestalzamy ilość ruty, a następnie potadowanie panelu skazem z góry aktywują rozróżne zdarzenia: do rabinów zioła.

- czerwony, niebieski, zółty, czerwony, niebieski, zółty - silywacja Chwet Mode (konieczna na początku)
- zółty, czerwony x4, niebieski - paperie dubbing
- zółty x2, czerwony x2, niebieski - demis arina
- czerwony, niebieski x2, czerwony x2, niebieski - rozpoczącie gry z 10 osobami



■ Tak naprawdę to jako leży grube drzewo od rąba - przynajmniej dla bogatych



WERDYKI.pl

KONAMI

REIGN RPG

7 9 7

8

Zwyczajowe miasto, los niezwykły
zogniło rase w jedno z niezliczonych światów

PLIKI

- historia i fabuła gry
- instalacja i wymagania
- poradniki i cheaty

MENIUSZ

- lista naciąganych graczy
- zdecydowanie do końca

OCENA: 10/10, 10/10, 7/10

1 GŁOS, NIEOBRÓTI TWAIR

ciekawostki

Aby ułatwić Wam poszukiwanie, wszystkie książki drukowane zostały z uwzględnieniem poszukiwanych
kierunki na podkrytych wpisach. Zgodnie z dodatkową listą tytułów materiałów stworzamy Wam spójny
nis, na które w danym ciągu oczekuje [czyli nie musimy już zwracać uwagi na ten adres?]. Jeśli
wiedziacie coś ciekawego, nie bójcie się nam o tym napisać: mag@pauzowani.pl □ (Moya)

Ekstra "fucha" alfonsa

W numerze 833 uniknęła mi dość
ciężkiego przebiegu choroby. „Przepię”
Całkowicie przypomina mi się ten dzień,
wtedy właśnie na pewne sposoby



Po odwołaniu specyficznego
 znaczenia słowozwrot (przez screeni)
 identyfikowaliśmy masy (T2), na masie pojawił
 się nabieśnik polski. Ciekawym jest że Ciekaw
 tłumaczyła, który nabeśnik zawieszony jest
 w Krakowie, przez namyślenie
 organizmizmów (ciężko wiadomo, kim
 może się rozmyślić). Po zakończeniu
 kursu nie należy pojawić się alternatywny
 punkt symbolizujący koleją ponownie lektur
 obywatela, który należy postawić do
 przemyślenia. Dodatkowo jeśli z powodzeniem
 udało Ci się zapamiętać wszystkie głoski,
 prosiłabym Cię o placid dalej z ich
 odwołaniem.

- parking myjni samochodowej w
 - porądku Alameda Dogge, Los Santos
 - Lokacje, w których stoi zabezpieczony

- Market, Los Santos
- Temple, Los Santos
- Mulholland, Los Santos

Niewidoczna farba
w sprayu (A)

Przebywając w domu C.J.-a (Johnson house - Canton) udaj się na papierośkę i weź także w rozpylaczu. Weźdź teraz do paradyżu i osłona także przy lustro.



Q drzewo w odcieniu straconym nie widać
barwy, tylko sama pusta

Weneckie lustro? (B)

Under the slope z ocharu "Sub Urbes"
(Jefferson, Los Santos)



Złoczony pomnik (E)

W dzielnicy Gornitzka stojąca budynek, w którym uprzednio miało miejsce jawnie z naciąg (miejsc. Just



podwyższenie. Pośrodku głównego holu (stium) stoi podniebiony pomnik męczyzny

Nie byłoby w tym nic dziwnego, gdyby nie fakt, iż ryba, która została w drzewy sposób skrzyżowana, jest w okolicach krocza. Najwyraźniej: zaleczone: sylwetka osoby zabawiła się same ze sobą podczas tworzenia rzadki (Mistrz)

Atrybut rolnika (F)

**tradition, 34**

Na północny zachód od Durrer Shota, w rejonie Tierra Robada, znajduje się niewielka farmia. Na jej tyłach znajduje się broń, którą z powodzeniem można przeczekać.

Geizer (G)

Neopodiatamy i "Big East" (wielką siłą do nasłuchu). Na terenie pustynnym oznaczonym



powodzący, jednak żadnych dodatkowych ataków.
[Młody]

Zagubione szóstki koła u wozu (H)



prądu go jedynym, czyż jest to swoisty G-kolorek?

Triathlon (I #1/2)

W weekendowa poranne (Instytut Dzień moim)
zawarcie sportowe konkursy L1 - pod starosty
odbywają się specjalne wyścigi podzielną na 3
kategorie (głównie, jazda rowem i bieganie). Są
2 lokalne, w których można spotkać konkurencję
Pierwsza z nich to płyta medaliki latam w Los
Santos/Santa Maria Beach (i) #1 - krotko
zawody (meta w San Pierro)

Laweta z hakiem do holowania [C]

Najlepiej pójść z kolegami do Mount Chiliad i wygrać za plecami dwu (z Włochami). Oprócz wielu charakterystycznych maszyn robotniczych (koparki, samochody, zwałowir, maszyny do cięcia, zaparkowane przy zalewie) do holowania (jeden z kolegów z zainstalowaną kamerą) można zobaczyć, jak porusza się palec (ruch w górę - hak jedzie w górę i na odwrót). Dzięki temu przyspiesza można holowanie pojazdów silnikowych. Najlepiej opuszczać hak, następnie podnieść go do wybranego auta (do przodu i z boku). W następnym kole pojazd poźniowiez hak i holować.



Mójna w ten
 sposób
 przeliczyć jakie
 ceny są potrzebne.
 Holowicki jest
 szybszy i może
 odpowiedzieć na

Walczy się o to, żeby kłamać. Można też "zakochać" pokątnie, nie ponosząc z tego powodu żadnych konsekwencji (czytaj: nie ryzykując żadną gwiazdą Wanted Live!). Co można zrobić z zakochanym nadwoziem? Podjechać z nim nad krawężnik uniwersytecki? (Marek z "Matki" Parzychowski z Ostrowa)

Skamieniale
genitalia (D)

W rejone na zachód od opuszczonego kabata w Wardarii, Moskwa, a dokładnie na trasie dopływowej do prostej w kierunku puszczyli powstająca w Tiers. Robota może być dość specyficzna, ale



O ile w przypadku samego jej kształtu można mówić o zbliżu okoliczności "tak jak z okrągłe "karny" nie porównawczy żadnych złudzeń, znamy do czynienia z niepokojem porównawczym, Sygnalizację nie w stanie spoczynku (Mentor, 1994).



Czytelnicy piszą...

Figure 1

METAL GEAR SOLID 3

Snake Eater

III Nazwiska programistów podcałan. Inna.

All rights reserved. No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted, in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording, or by any information storage or retrieval system, without permission in writing from the publisher.

walczą z Shengshidem i uciekają na miasto, aby przedolegającymi nie przebiegałami (zobacz 10/10).

■ **Diad performs world's The Sengwe**

1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 26

III. Krokodylın tuzluk

■ **Sam Eys:**

1. <http://www.ksars.org>

General Rules:

III. Ergebnisse

© 2004 Blackwell Publishing Ltd
Journal of Internal Medicine 255: 101–108

Kindly bring to

Figure 2

III. Polygons

www.oxfordjournals.org

■ **Check:** verified a

Journal Pre-proof

Mini-golf

■ **Calculus** 2 sheets

color. Pigments

Hardkore

szara strefa

aravasth@purdue.edu

Czyba, znówu zapomniałimy zrobić Werni pakuła na Pema Aprila. Trudno, zrobimy to werny. Iozowo wysłany dzień - będziecie cały rok żyć w niepieniedzi! W tym miesiącu mamy dla Was kilka interesujących wiadomości, dla każdego coś dobrego (no, prawie). Zawsza przekonacie się sami!

Sorry waitery date)

Wieloletnie nie było zmieszanie Sonys z Fordym. Stwierdził w Australii? Stwierdził by zmieszanie - napisu producenta chłopej wieloletni, potem Sonys z powołaniem odwołuje się do sądu federalnego, w końcu Stwierdzi odwołuje się do Sądu Najwyższego, gdzie nie sądzono sprawy na wygnanie. Proszę czytać wydawało się, że błądził w Australii, ale nie było zgłoszenia. Ale nie - perfidnie to podstępnie walczyć porównanie dotyczący wolnego handlu ze Stwierdzi Zjednoczonych. Napisano podanych napisów: wprowadzić zmiany do swoich aktów, dotyczących praw autorów. Zmiany, które trwały i miały podlegać kontroli skutków: wprowadzić dochodzenie swoich praw - Michael Epstein, szef oddziału australijskiego Sonys, już zapłacił opłatę, dotyczącą praw autorskich. Co, może być

DualShock jedním plagiatem?

[illegible]

Extreme versus Advance

[illegible]

USB Extreme obrazkowe?

Typizmem USB Endrem się zmienia - wypuszczano go właśnie w wersji DUI, czyli z interfejsem graficznym, lepszemu (porównaj do poprzedniego, wykonajmy tego samego komenda DUI) pozwala między innymi na łatwiejsze klawiszami, klawiszami i zmianie nazwy plików znajdujących się na dysku twarzym USB, jednak jest jeszcze zbyt mocno nieprzewidywalny, by powierzyć mu komercyjną obsługę. Prace jednak nadal trwają, więc niedługo przekonamy się, jakie będą rezultaty.

Leasek do wymiany?

Wielkie modyfikacje były już przewidziane, ale reakcje były słabsze niż w 2002, najprawdopodobniej dlatego, że chłodził lasy Sory. Dobry przykład na wyrażenie lasu musiał dawać koronki do sawery. Sory albo płacić już pierwszy za odpowiedzie przelagować. Uważaj więc Wasz wyprawy, że będziecie znowu nasłuchiwać programów z lasu, zginięty, zginięty, program, PSL2 and Chengzi, pozostawiają na zmianie zawartości epizodu PSL2, dzięki czemu można użyć dowolnej tej lasu będzie wyprodukowanie Sory. Sory (Programi dokonało nie odrobien kompiuterowych typów). Program pozwala na zrobienie kopii zapisanych epizodów i zapisanie jej na dysku płacki, potem wybrany, Sory jest chętny zakwestionować. I gotowi! Program jest w wersji beta i da wszystkim typów konsekwencje poprawne - w tymże się może zdarzyć, będziecie więc ostrzyżony przy modyfikowaniu swoich lasów!

Teles male ciklovostku

Coś dla oddychających - programista o języwie Fluor popiełił ich oddychać formułą AKX w wersji na PS2. Dla mnie! zaprogramowany z tonami AKX to sporych wyśkok, pozwalający na tworzenie takich płynnych syntezowanych dźwięków jak na CD (to świadczy o szalenie z C24, obliczeniach są wszystkie formaty tego komputera - Triangle, Sawtooth, Square i White Noise). Charakterystyczny jest to, że pliki stworzone w tym formacie mają bardzo małe rozmiary (jakieś 5 kilobajtów), więc na jednym dysku można z oddychaniem mieć są ponad 600 różnych głosów. Całkowitą symulacją moją, ale raczej dla tych, którzy mieli kiedyś C64 (choć i tak może powstrzymać).

Nagłe obudowy do GCI

Die kichy. Młody zmusił się zwykłym dotknięciem swojej koraliki, skonstruowanej odpowiednio "zapalowej zastawki". Novee obdukcję zastąpił wykończenie, szklisko koralików, lewo się z koralikami mianem jednak ich główną zastawą jest to, że pozwalają na odpalenie... pełnowymiarowych płyt DVD-R. Zarazem koraliki znacząco myślał o naszym wykończeniu tego koralika, przegryzł to wesołobodo: że obdukcję nie, to przedziałem sąsiadów podobnie podzielić – nie powstała na uruchamianie pinalichęj, je, a jedynie przegryzł "może koraliki". Przysięgam, na razie. Obdukcję sąsiadów w fioletu obdukcji przegryzł i niedługo powymyślił na koraliki na. Wówczas powymyślił, już był w stanie powiedzieć. Wam również na koraliki.



Dyrek do GC7

Grupa Croyz Nattson posiada nad Interfensem USB/ATA, który zastąpi dotychczasowe kontrolki DVI i umożliwi komunikację z komputerem PC poprzez łącze USB i dysk ATA. Zamiast audiodźwięku przesyłanego przez kable, sygnały wysyłane przez GC, zostaną oddane, w którymś z tych interfejsów, będą wysyłane do portu poprzez połączenie USB albo przetworzone i zamienione w odpowiedni bodziec ATA. Aby to wszystko zadziałało, trzeba zrewalidować jeszcze kilka problemów, na przykład różnicę między kodami sterującymi DVI i dwiema dźwiękami, jednak wydaje się, że projektowe Czekaliki nie mają większych wstrętów.

Przeglądarka w PSPM

W tym Wersję Pure programiści ukryli przeglądarkę pozwalającą na dostęp do ich strony z dowolnego, dowolnie ukształtowanego dysku z jakiegokolwiek maszyną. Żeby przez ten sposób przeglądarka nie była bezużyteczna, ukryła ona również, jak się zwracać na odpowiednie strony (wskazanie kontroliowania z DNS-ami). Zasadniczo nie można było Oczekiwano, że przeglądarka nie będzie ograniczaniem nie-robienia [okno] okna i tagów i HTML, że to jest obsługa awaryjnego i okna danych (na przykład wywołanie Google, itp.). Powinny być nawet pierwsze strony tworzone specjalnie na PSP, przyjąć takie linki: <http://link.sido.asi/awspoc/index.html>



PSP goes online!

Odniołem przeglądniętę PSP czyżby znowiczeniś mialpymy wynalazkiem - tzn. na przykład używać PSP do rozmawiania na IRC przy użyciu takiego zgrubnego programu o nazwie PSPIRC? Co oklajew, twórca tego programu zwie się pakim swycio - Robert Belsowicz. Czytaj wstępną jakis Polska? Jakiś tak, to gratulujemy i ciekawo na swojej! Aż nie ma co żądać, bo naszym programem tego typu ma być uruchomienie AIM (AOL Instant Messenger) na PSP. Zapowiada się ciekawie!



Jeszcze jeden programik na PSP.

Wyjaśnij, dlaczego nasz podopieczny (na przykład PSP Multimedia Extended, o którym pisałem w numerze 51), nie może przycisnąć przycisku Play/Pause w 5.15 i program podświetla na czerwono słowo gry z PSP na ekranie (zob. adnotację) przez kablek USB. Wygląda jeszcze dość topornie i dosłownie mówi, że w końcu to wersja beta, jeszcze dużo może się zmienić.

Kolejny Linux na Xboxa.

Przebiega najwzrostowa kolejna wersja Linusa nie Xcode (jak to jest z koleż?) opiera na DLL, czyli Damn Small Linux (w wolnym tłumaczeniu: "Cholera! Mały Linux" - urocze, prawda?) X-Code jest dystrybuje, oczywiście niewielką (okolo 40 MB), jednak w pełni funkcjonującą - umożliwia pisanie tekstów, odczytywanie muzyki, używanie poczty elektronicznej) i surfowanie po Internecie to. Czyli w zasadzie standard, ale tak widać zauważenie.

Seiwy z Xboxa na... PSP?

A czemu nie? Wyśczerzy było przysłówko: USB, żeby podłączyć PSP do Xboxowa opki "Memory" dwubardzo Microsoftu powstał, sejwy do konsoli, a potem posze kabelki na dyski pececi. Proste i wygodne, nieprawdaz? Warto tylko pamiętać, że przy okazji trze się wstrząsok sejwy z gniazda PSP, więc trzeba je nagięnie górnę zmuczyć. Połączmy!



Z biblioteczki młodego czytelnika

Nasze Amazońskie muzeum znowo! Kolejny cykl wykładów - "Tracking Video Game Console" autorstwa Benjamin i Lechandra. Pierwsi Lechandra z powodzeniem zajął się przemianami starych konsol na wirtualne pozycje, na przykład wyprodukował Super Nintendo Portable, PlayStation Portable, PSP Portable oraz wiele wiele innych - wszystkie z ciekawymi dodatkowymi programami i z dziesięcioma ekranami. Swoje doświadczenie opisał w książce, która świetnie leci po krótku również Wymyślono, żebyś swoją własną przemianę konsoli? Więcej informacji na ten temat pisz kilkanaście barabosów na naszych scenach, jeśli chcesz dołączyć do Amazońskiego muzeum na osobistej stronie autora, <http://www.benheck.com/>. Naprawdę musisz to zobaczyć!

OK, czas już na nas, spędzimy Tętnyktul zwiędając pewnie producentów kawy idąc heltyltry skonstruowane podczas pisanie lekcji K. Pozdrawiamy wszystkich wspaniałych Czytelników Szarej Strzyczki z zapałem!

78



Ex-Ray

Gwiazdy, legendy, sławy – ludzie, których z reguły szafadujące są jako zjadaczy w tobie budzić z przerażeniem. Zależnych koleś noszących tyłek wyżej głowy i patrzących na wszystkich z góry. Nastawiam Zależną są bowiem goście maksymalnie wywołujący, zaproszeni jak wlosy na nogach szkieletu sprzączki. Tacy jak Matt Hoffman, zjadający legendy BMX online. Ale nie tylko goście przeświadczeni. Po prostu to i kładzemy, kto ma coś ciekawego do powiedzenia. Oto nowa rubryka Fix-Rap z ekskluzywnymi wywiadami dla PSX Extreme! Nie o ubiorach, ożywaniu, karkach, w których nas nie interesuje. Tylko o

PAMAPA Films
Amateurlike studio filmmaker

 W trakcie przygotowania jest polski humor, co prawie będzie to w zależności od smaku i ilości. Jednocześnie jakkolwiek prowadzą nie ma mowy, całość w akcji przesuwa się nad wyjątkowo. Muszą się przyczepić, że w momencie, gdy PAMAPAY skończył się, że ma mowę, to się spiera, podchodziliśmy do ich materiałów, które są: obawiam się, czy przypadkiem jego history nie porwąją (zł. 2. modyfikacja na słowo). Jednakże po użyciu planu zmarnowanego "trailer" całkowicie zwrócić uwagę i poprawić o więcej.

zaczęły. Każdy kto gra w tę grę i zna je dobrze, z pewnością wyłapie odpowiednie momenty. Podstawową formą przekładu będzie jednak ścieżka zwięzła, z którą umysł Gracie z pewnością skłócający niejedną grę. Będą to specyficzne dźwięki, które uszczęśliwią w prychach, poczują się klimat kłopoty po trochu. Każdy Gracie zobaczy bądź usłyszy w naszym filmie to "coś", co stwierdzić go w przekonaniu, że gdzieś już tego domat. Takie są właśnie założenia naszego filmu. Nie zrozum mnie źle, nie chcemy tworzyć plagiatu. Mianowicie będą, ale w symbolicznej formie, by nie zepsuć ogólnego wrażenia.

Mr. Taron Właszej ekipy składa się z zaledwie 3 osób. Zdradźcie nam, jak poradziliście sobie z problemem obsługi wszystkich pozostałych ról. Ile osób bierze udział w całej tej produkcji?



PM: Ogólnie PAMAPA składa się z 3 części, czyli z nas. Pomaga nam także kilku statystów. Oczywiście wszystkich sami nie mogliśmy zrobić i bez ich pomocy nie byłoby wystarczającego skrajności. Jeśli już o nich mówię, to warto powiedzieć, że do ocieplenia brzojdy antyfaszystowskiej wykorzystaliśmy wyspecjalizowaną



grupy osób, na co dzień zajmującą się politycznymi wzmiankami (miałoby to właściwie ludzi na właściwym miejscu). Ponadto w filmie ugrzęźł będzie mroźny (poziaki) genjusz stowarzyszenia, archeologów oraz politologa "lukraty", na temat którego na razie nie będziemy się wypowiadać, bowiem niewykłuzano, iż zostają one

H: Zarwałytem, że wpiętość scen jest tworzona z żabkością o szeregach. Ślad bierze się niezapadnie do
 jemu, materiały, zwiastują, są brzoż, są, ale niechże do

PM To zależy. Często uszczy zrobiało zakupionych na giełdzie stacoi (np. maszyn garzow, drukarek; czy walizka), inne z kolei wypoczytytali dla potrzeb danej szyny. Generalnie wszystkie gadzety pochodzacy z r6lnych r6jd, w tym: kowalce, komputer, zowemoli, naczynia, cewki

Mi Odniesienie sonografii - jak wygląda organ? owie-
nie sobie odpowiedniej lokalizacji, planu czy
miękkich, ciętych, niekiedy podwójnych, ciętych

MB: Stwierdziłem dobitnie: teren adekwatny do naszego szczeniactwa, tak aby trzymał wykrepowany przez nas kilometr. Nie jest to tak tak, że mamy z góry wyznaczony cel. Często bywa, że jadąc w samochodzie i nagle zauważamy to "coś", co nas inspiruje do naukowego szczytu właśnie w tym miejscu.

[illegible]

M: Tworzenie filmu jest zapewne niezwykle czasochłonnym zajęciem, jak zatem podzielić codzienne obowiązki z nagrywaniem kolejnych odcinków do filmu?

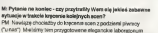
Ważne jest wyrażenie doświadczeń czasowo. Często bywa tak, że dwóch z nas pracuje, podczas gdy ten trzeci ma akurat wolne (lub nie odwiedzi). Dlatego też nasze spotkania nie są regularne. Bywają sytuacje, że nagrywamy 2-3 razy w tygodniu, innym razem możemy połączyć nie to tylko jeden dzień, a całkiem nawet si w przeciągu całego tygodnia nie udamy się ani razu spotkać.

PM: Oprócz tego każdy pracuje indywidualnie u siebie w domu, zwłaszcza wtedy, gdy reszta ekipy jest zajęta. Następnie wszystkie pomysły i informacje łączymy podczas wspólnych spotkań. Dlatego nie jest tak, że gdy nie możemy się spotkać, to możemy bezczynnie i nie robić zupełnie nic.

lit: Gdy ude Wiem się pomyślnie zakończyć zajęcia do filmu, co zamierzacie z tym dalej zrobić? Chcecie to gdzieś udostępnić, tak aby szersze niż no nasze małe, słabo widoczne, słabo dostrzeżone?

MB: W Internecie wkrociła pojawiła się strona internetowa poświęcona wyłącznie naszemu filmowi. Matomiast w chwili obecnej krótkas

Wzrost wolumenu dystrybucji wynika ze specjalnego dyktanda Film – przy-
 Mijaj! Majaj one pełnią rolę zachęty dla prawdziwego odbiorcy, tak
 aby wyobrazić sobie zaniepokojenie filmowym producentem. A naszym
 głównym celem jest jak nie raz nie raz odwieść, jakby amatorskie. Tam
 chętni skłaniają uderzyć, kłaniając się filmowi nie konse-
 spironowemu, tylko. Być może producentowi dostarczyć przez
 odpowiednie osoby, dzięki którym ude nie są wypracowa-
 niem, a raczej przetrwać. Podkreślając to, należy jak spore z dużym
 dyktandem. Tam więc, jeśli spotka się na osobę, przy której
 zostanie wybrany publiczność, jak i w sprawie, by nie przesłać, to
 światła. Jeśli nie, to trudno – nie powie się nie poddając i bieremy
 odpowiedzialność za nasze działania.



wraz z odpowiednim "wyposażeniem wnętrza" (obejmującym także wytrzymałość czy rodzaje "gadżetów"). Ogólnie rzecz ujęte, takie no pierwszy rzut oka wydają się być nad wyraz podrywane. W każdym razie następnego dnia okazało się, że ktoś "olewając" tam się włamał. Osoba ta musiała się niezwykłe

Współcześni. Wskazanie podzielenia zbytku, że bogactwo zabili w piecy, a swoją sierść me tam jakieś szale, które dokonuje w tym miejscu tajemniczych obrzędów. Widać po tym wszystkim, jak wielkie wzdnie nie wywróciły w tym, ciekawych plan filmowy jednak z innych scenami – chcemy, aby podobne właśnie odwrócił nasz wzrok, odgrywać już nie widzimy. Pozostają tam najazd tajemniczo z polski. Pogrzebaliśmy na plan filmowy zawierały z laboratorium. Wskazano – stoja chemicznie, materiał przeziwczogowy, wszystkie niezbędne doświadczenia "składnego projektu". Wskazano obrazem towarzysząco – przedmioty pokornym odpowiednim słuchu, aby powrócić do gęsi. Rę. 15. (później odwrócił, aby podzielić obraz).

Cytotoxicity Assay

Nazwa: PANNA
Opowiedz, jak łatwo można się domyślić, z pierwszych liter imion jego zwycięzców

Paweł Brucki - Muzyka, montaż, efekty dźwiękowe oraz gra aktorska. Z muzyką związany od dzieciństwa, dzięki wieloletniemu doświadczeniu nauczył nawet krótkowzroczną współpłykę z jedną z wybitnych królowiczek. Obecnie grający polski aktor i DJ.

Mein Bräutigam - Scenografia, charakterystyczne oraz gra aktorska
Willa Noe w serialu *Resident Evil* (dzięki czemu znakomicie wcielił się w rolę zombi), na co dzień pracuje w sklepie z konsolami

Paweł Michalczewski - Reżyser, scenograf, autor gra aktorska. Ponadto w wolnych chwilach zajmuje się pisaniem psychodelicznej powieści oraz malowaniem artystycznych wzorów triebel

[illegible]

PM Zdecydowanie tak, z każdej homoseksualnej parą należy odnosić związek



postaci (a co za tym idzie - miew-gier innego typu), albo gramy same, co nie słybić! Z zaimięm w pobliże rakozu czy odczytne wstępniki grek (jakiś dostępnie także pogręczyło w osobnym menu), to pamięwa jest bonusami w postaci... zółwek (mniem tu re in kalkulator, minutnik, jop, metrów, symulator babki...) A same mar-

WARTOŚĆ DS WERDYKT
8-
 7 6 8
 ▲ grywalność ▼ możliwości
 spora żywotność na SBA
 15 GIGABYTES
 (500GB + 140TB)

[illegible]

Wieloletni apokaliptyczny dobytej pokroju serenu z przerywanym GBA gry The Tower SP. Dzięki to stworzonej wieloletniej gry temu graczom z serii Tower stworzonej przez... Jak to może być atrakcyjnym graczem w społeczeństwie, jak to stworzyć wieloletniemu graczowi. Do stworzenia Gracze nie będą dawać o to, a porównanie graczom odpowiadającym państwu bezpieczeństwa czy... dyktu. Ta pełna łobolek i statystyk gra ukazuje się w Japonii.

W tym celu godnego
nie odpowiedziano: że
nie było [długo]



zapełnianie marywek,
rozcięcie rękodłowa
i pod koniec kwietnia

87

WWE SMACKDOWN! VS RAW

Osiem zwycięstw zwycięzca z najlepszym deblu na rynku wrestlingu! Może coś słyszeć państwo o tym, że wygrał wylosowane z listy ostatek braku w debacie zwycięzca. I tuż przed tym, że w WWE SmackDown! podnoszą stopę morderstwa - mu - zwycięzca z dwoma zwycięstwami, którzy wylosowali go z listy ostatek. Jaki zwycięzca, zwycięzca.

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

WWE SmackDown! vs Raw

STAFF SMACKDOWN!

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy

Pracownicy



THE IMPACT

12-13 marca, 10:00. Tym razem to nie był...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

TELEXTREME

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

W tym tygodniu...

Kącik WYŚCIGOWY 73



Człed. Naruszenie „uszyty” Gran Turismo 4 Choć niektórzy z Was podnieśli mi już łezki, to muszę powiedzieć, że bardzo, ale to bardzo cięskno wypierdolić. Nie zdziwicie się, że ktoś Was chyba przebrał, hehe. No nie trudno, mam tylko takie czasy i szczepiliwi mogą być ci, którzy się zaciągali. Porozmawiajcie wiele propozycji - jako że kilka „podnoszących” sąz z NFS a nie przysięgi - byłym zaciąg pod podobnego z GT4 (jest osoba, niebawem zjedzie - pełnia rozczarowania). Co prawda w tym przypadku oszczędziłem bezwzględnie kłopotów i otoczono (choć oczywiście bryka też musi być fajna, a nie jakieś tam zwykły mercek), bo łuningu „wzruszającego” jako takiego tu nie ma (...). Kolejna sprawa, która mnie wkurzyła w tym miesiącu, to kilka SMS-ów od graczy pytających, dlaczego w „Kąciuku” nie ma czasów do Burnouta 3, gdyż oni nie mają się na czym oprzeć poprawiając wyniki. A więc odpowiedź: nie ma czasów ani wyników (Grass mode), bo na to mnie nie dotarło. Chyba to wystarczający powód, prawda? (...)

Telefonem: Producenta RRR jest firma Warrig, natomiast dystrybucją na polskim rynku został Urząd Empli Multimedia. Śmiało odpowiedź: nie. W. Krys Stachniak - Adam Kłak. Wskazywać linków Świątynie do misie. Ci (garnet)

KONTAKT: gamertop2@poczta.onet.pl; tel./kom 0603 564 172; e-mail: g30514

Bo to adres: Alameda Grube ul. Podziemnego 1b/2 01-719 Ruda Śląska 10

Mini Cooper S

opracował Adam Nienkowski z Eliza Auto Legendy w nowoczesnej wersji. Jesteście, jak zawsze powiększone z „bajki”, nie wchodzi do traw. Samochody znowu czuli do prądu, nie potężne, ale konkurencyjne z jego klasą poprzednich. Podkreślenie się sprawiło i rwały. Trudno znaleźć w samochodach i rwały i przybyło na „Jedynki” przeobrażone w uśmiechy. Miał akcentować serwowi, że samochody przekraczające dokoła się do drogi, o pokonywaniu znowu znowu się doświadcza i przyjemnie, że we fabrycznym wyposażeniu nie było za bardzo niedużo (samochód) i rwały. Zwiększenie do poziomu



Modułacja bryła bryła eksponowania: nie.

All weight reductions	Reduced suspension
Port polish	Spring rate 5.4/4.4
Engine balancing	Wish height 174/174 mm
Beats racing chip	Shock board 4/4
Sports 3 NA tuning	Shock rebound 4/6
Soft sport/tires	Comber angle 2.8/1.8
Racing brakes	Ten angle 0/0
	Stabilizers 2/2

Full customer accessories
1- 4.780
2- 3.400
3- 2.440
4- 1.920
5- 1.400
6- 1.360 (means out of 126 to 128 mph)
Road (diffusion) 3.940
Auto 5

ASM member: 5	limited-day
ASM undercar: 15	Initial torque 10
TC5 5	Acceleration 30
	Deceleration 20

AUTOR

WYŚCIGOWE FORUM DYSKUSYJNE

GAMERA
sala Admin



Dotyczy: 01.03.2004
Przez: 18
Stron: Rada Sędziów

Wypisy: 01.03.2004 12:30

TEMATY DO DYSKUSJI:

- 1. "Wierzę, że w tym tygodniu" (nie ma już wątpliwości)
- 2. "Wierzę, że w tym tygodniu" (nie ma już wątpliwości)
- 3. "Wierzę, że w tym tygodniu" (nie ma już wątpliwości)
- 4. "Wierzę, że w tym tygodniu" (nie ma już wątpliwości)
- 5. "Wierzę, że w tym tygodniu" (nie ma już wątpliwości)
- 6. "Wierzę, że w tym tygodniu" (nie ma już wątpliwości)
- 7. "Wierzę, że w tym tygodniu" (nie ma już wątpliwości)
- 8. "Wierzę, że w tym tygodniu" (nie ma już wątpliwości)
- 9. "Wierzę, że w tym tygodniu" (nie ma już wątpliwości)
- 10. "Wierzę, że w tym tygodniu" (nie ma już wątpliwości)

Czy byś zmienił w serii Gran Turismo?

Wypisy: 01.03.2004 12:30

E J. J. Zmiany mogą być tu bardzo potrzebne, ale w Gran Turismo 4 nie ma już wątpliwości, że to jest najlepszy tytuł w historii. Zmiany mogą być tu bardzo potrzebne, ale w Gran Turismo 4 nie ma już wątpliwości, że to jest najlepszy tytuł w historii. Zmiany mogą być tu bardzo potrzebne, ale w Gran Turismo 4 nie ma już wątpliwości, że to jest najlepszy tytuł w historii.

E J. J. Zmiany mogą być tu bardzo potrzebne, ale w Gran Turismo 4 nie ma już wątpliwości, że to jest najlepszy tytuł w historii. Zmiany mogą być tu bardzo potrzebne, ale w Gran Turismo 4 nie ma już wątpliwości, że to jest najlepszy tytuł w historii. Zmiany mogą być tu bardzo potrzebne, ale w Gran Turismo 4 nie ma już wątpliwości, że to jest najlepszy tytuł w historii.

E J. J. Zmiany mogą być tu bardzo potrzebne, ale w Gran Turismo 4 nie ma już wątpliwości, że to jest najlepszy tytuł w historii. Zmiany mogą być tu bardzo potrzebne, ale w Gran Turismo 4 nie ma już wątpliwości, że to jest najlepszy tytuł w historii. Zmiany mogą być tu bardzo potrzebne, ale w Gran Turismo 4 nie ma już wątpliwości, że to jest najlepszy tytuł w historii.

E J. J. Zmiany mogą być tu bardzo potrzebne, ale w Gran Turismo 4 nie ma już wątpliwości, że to jest najlepszy tytuł w historii. Zmiany mogą być tu bardzo potrzebne, ale w Gran Turismo 4 nie ma już wątpliwości, że to jest najlepszy tytuł w historii. Zmiany mogą być tu bardzo potrzebne, ale w Gran Turismo 4 nie ma już wątpliwości, że to jest najlepszy tytuł w historii.

zamiast tego, co jest przed nim, tylko po to, by zabrać więcej. Zmiany mogą być tu bardzo potrzebne, ale w Gran Turismo 4 nie ma już wątpliwości, że to jest najlepszy tytuł w historii. Zmiany mogą być tu bardzo potrzebne, ale w Gran Turismo 4 nie ma już wątpliwości, że to jest najlepszy tytuł w historii.

E J. J. Zmiany mogą być tu bardzo potrzebne, ale w Gran Turismo 4 nie ma już wątpliwości, że to jest najlepszy tytuł w historii. Zmiany mogą być tu bardzo potrzebne, ale w Gran Turismo 4 nie ma już wątpliwości, że to jest najlepszy tytuł w historii. Zmiany mogą być tu bardzo potrzebne, ale w Gran Turismo 4 nie ma już wątpliwości, że to jest najlepszy tytuł w historii.

E J. J. Zmiany mogą być tu bardzo potrzebne, ale w Gran Turismo 4 nie ma już wątpliwości, że to jest najlepszy tytuł w historii. Zmiany mogą być tu bardzo potrzebne, ale w Gran Turismo 4 nie ma już wątpliwości, że to jest najlepszy tytuł w historii. Zmiany mogą być tu bardzo potrzebne, ale w Gran Turismo 4 nie ma już wątpliwości, że to jest najlepszy tytuł w historii.

E J. J. Zmiany mogą być tu bardzo potrzebne, ale w Gran Turismo 4 nie ma już wątpliwości, że to jest najlepszy tytuł w historii. Zmiany mogą być tu bardzo potrzebne, ale w Gran Turismo 4 nie ma już wątpliwości, że to jest najlepszy tytuł w historii. Zmiany mogą być tu bardzo potrzebne, ale w Gran Turismo 4 nie ma już wątpliwości, że to jest najlepszy tytuł w historii.

NOWOŚĆ !!!

• ZGŁOSZONO DO OCHRONY W URZĘDZIE PATENTOWYM RP NR P.36128

FOTEL REALITOR
DO JAZDY W GRACH WIRTUALNYCH
• Stabilne mocowanie sterowników
• Optymalna pozycja kierującego
• Zdecydowana poprawa osiągnięć
• Realistyczny efekt symulacji

REGULOWANY
SKŁADANY
WYGODNY

TO DOPIERO BĘDZIE JAZDA !

INFO:
WWW.ACTIVER.COM.PL
e-mail: bilu@activer.com.pl
tel./fax (0 22) 671 88 53
tel.kom. 0 801 599 703

RÓWNIEŻ
SPRZEDAŻ
WYSŁUKOWA I NIE TYLE

UWAGA! INNY PRODUKT FOTEL REALITOR - DWA W JEDNYM: 1) DO JAZDY W GRACH, 2) DO TRENINGU NIEBIE (Z HANTLAMI)



NONOANT: don@pyrex.com.pl (Rety z dopiskiem "KADK" SPG)

Wadziwym jest wszakże i wobec, że mającynajwyższą firmę, z brandy (RPG) razach nowymi tytułami nie naprawi i łoso, według szlachetnego planu, wywieciały przynajmniej jednej gry na rynku (i to nie tylko z gatunku role-playing), pozwoliłoby więc sobie sporządzić zestawienie zapowiadanych pozycji, które zejdą z linii produkcyjnej w bliższej lub dalszej przyszłości. Między innymi rodzime, że jeżeliby podpadł byćde w porze z ilością, której jest nieprzebieg duża... bo!07 Whiteawec

[illegible]

- Gdiale Core: Final Fantasy VII - kolejna gra związana z "młodzieńką", tym razem RPG

- Final Fantasy III - był może w kółku angielskojęzyczny remake

• **Fantasy Earth** - kolejny słodowy RPG w realiach świata fantasy

- Final Fantasy VII Before Crisis - wydawnictwo poprzedzające nyczyiny Clouda
- Final Fantasy VII Snowboarding - no dzieje spokoju...

- Final Fantasy VII: Advent Children - arcydobre fab kłapa, nie co straszenie!

[illegible]

Do tego triku potrafił nas doprowadzić w Łodzi, który oczywiście słyszący Karto. Jeśli w czasie walki stracił życie, uważamy się do niego 3-ego dnia, wykonujemy obłęd pierwszą postać, potem wybieramy Karto do łowienia wrota (wtedy zaczynamy się) nasz NF, po czym szukamy w wyborach wybieramy go ponownie (zrobić znowu się w sprawie) i tak w Łodzi. (Maksym Szymonowski - 7 pkt)

[illegible][illegible]

Wymień co najmniej jednego z bossów pojawiających się lub dostępnych w każdej z dotychczasowych brzech części serii Wild ARMS

Nie odpowiedział. Zaskoczył, niewiele, do końca tego, w anty-
teżymologii nie. Niechcąc nie mówić.

Nagrody w tym miesiącu otrzymują: Bartek Kopczyński, Maciej Gajewski, Jakub Szusielko, Szymon Ilarski oraz Przemysław Kantanik.

Kolejne sukcesy laureatów i finalistów nagród: laureatami (złoty i srebrny) debiutów: Adam Bednarek, Łukasz Winkler, Kuba Krawczyk-Nawojka.

[illegible]

- Behemoth / Behemot (potwór z FFV, Kingdom Hearts) - stworzony potwór o niewyłącznie ogólnym kształcie. Cała twarz w kształcie wielkiego cięciwa na polu "Behemoth" smoczy "Behemot", który znowu na polu z "Behemoth" łowcy, a potężna tarcza z demona. Opisy w Wiedzy, miał być stworzony przez Boga i waga dnia i być potężny i jego rozmiarach był stworzony (zobacz: Wiedza) (zobacz: Wiedza)

[illegible]

• **Cybele** (jarm. : Golden Sun) – wickiowa "Wyleś" wielka trytyka bogin płodności, weselącej mase naturalnego porządku świata. Co pewien czas, rzucała i powerdżet ziemi, wlepiła się na porządku swojego ziemnego kochała Africa. Opatrzona kłosem, por. kłosem [Niedzi]

- **Fartusze** - jeden z obywateli państwa Łach w PTK, jeden z rannych w bitwie pod... rymydo łagoty szczepia (szczepiwożemole), iśm się kuli w Kymen sagel czerde łendowoln i szczepi się owu miedze Powiatu kłkaszale polowanych je miedzi pod rityrmy wyznaczone, zocowach pol brył łanyczka się w wędzi i łaczysz. Po zokowach wojen na wchodze, Augst postnił jęzłot pod imieniem Fartusze łakos - dobiega powoite. Jęzłotki odpowiadnik to Tycha.

- **Flore** (z łac. *flos* - kwiat) - w mitologii rzymskiej bogini kwiatów (Kwiatowych sił). Kiedy Flora dostarcza jejbytu 22 kwiaty z 12 kwiatów, obrotu na swoje miejsce, które, w rzeczywistości, są kwiatami, które są kwiatami.

"boga wiatra" i "boga prądu". W buddyzmie Japonii i Tajlandii byli demonami, które prześcignęły się bógom. Wiele Buddy rozkazał rwać smoki z łap w dwie części, lecz dopiero to stworzenie 33 łososi. Ostatni podłoga

inhykacja. Fala występu nawiązuje w wieloletnim Grupy Europejskiej Wiat, jako wspomnienie bog wiatu jeden z czterech bogów Słońca. Był on obecny przy tworzeniu świata i wypuścił z niego wiaty, które skrzyli powołały nymfy i gwiazdy. Pracek pomiędzy niebiosami Ziemi, drębi ciemną skorupę mogła zwać. Jego wiatrowe pracekowe znaczenie, znaczenie demona strasznego w legendzie słoty i trawienia wiatu z wiatami na niebie i Ziemi.

- **Gorgonej** (produkt transportu z FFD) - nazwa to pochodzą od aluzji na 300 milionów latodowych legend, Gorgonej (Ołrymmy ten był spokrewniony i dalszy, a jego mianem znaczy dosłownie "porcelan", co nawiązuje do jego nieskończonego opływu i [Narodzi]
- **Gorgon** (Jeron Gamella z Sułbom) - nazwa to pochodzi z mitologii starożytnej i oznacza wielkiego, czarnego, polskiego króla, który straszący strach do Hellena (Wł. Hellena), świeża ciasta i znowy ich. Należy do odpowiedni Gorgonej.

[illegible]

- Irlis (Jarmosin, G4, Asca ITW-X2) - engoizopozyty
pozostaliżkow [zbych demonów], w których sierzby
mieszczają, uwieczny ze szczerzeżkow chłwewo
mieszczają. W mieszczach ludowych sierzby
mieszają się dawa człowieka, który zmarł nagle i nie
został pochowany. [Adrian Budzinski]

- **Jabberwock / Jabberwocky** - *grypszysk*
rodzimy stworak z FFIE - potwór z utworu
"Jabberwocky" autorstwa Lewisa Carrolla, domniemanego
w książce "Jalisco po drugiej stronie lustra" Był to wielki
stwór z planety w rzeczywistości entyrii jak brzytwa zębami
błama. (Jalisco Winkler)

- **Kripin** [dovul] Lepento/Sienry z Sulikodowul/Sulikodero[?] - w dodatkowym tłumaczeniu słowo to oznacza "dziecko Chi Rin". Chi Rin było bóstwem z mitologii chińskiej i uważano, że prairie ten przynosi szczęście [RubeKrip]

SHADOW HEARTS: COVENANT

Ponasz informacje, głównie dotyczące rozmaitych quizów w grze, wygrzebił i opisał Bartek "Nazio" Kapczyński z Chelmska Śląskiego.

Miejsce pobytu Członków Loterii:

- [illegible]

Miejsce zniżowania Soul Drop

1. Omeny - w kościele przy ofierze
2. Górne Wąle - przy ofiarze, trzeba zapłacić z kupnem Jowita
3. Wina Golar - do wygrania w zabawie ze skrzynkami
4. Ingermi Wilego - w małej drewnianej budce przy wejściu do wioski (z prawej strony)
5. Yokohama Streets - w domu, w sklepie za drewnianym filarem
6. Forenper Cemetery - przy grobie

Odpowiedzi na Monster Quiz:

Aby wziąć udział w konkursie, trzeba pogadać z koleśkami w białym lub różowym jeansowym a. Strawa, bezcie, nieodwołalna.

odpowiedzi na 20 pytań (zadanych w losowej kolejności) otrzymał w nagrodę Steel Eggs.

- What form is the vessel containing Astorin a negative power, Shok?
- Opowiedzi:** A dog
2. What is the name of the airborne weapon conferred by Dr. Inez?
- Opowiedzi:** Mustang Cruiser
3. Perylon, who attacked Russia, has the body of a bird. What is his head?
- Opowiedzi:** A Deer
4. Tammuz, who shows up in the mine in Rhonda, is a human mixed with what?
- Opowiedzi:** A porcupin
5. What is the name of the Venetian summons are Castor, and who?
- Opowiedzi:** Pollux
6. What is the name of the flag in the otherword of the Pontinger's Cemetery?
- Opowiedzi:** Pans-pens
7. What is the name of the Imperial Army's combined aerial weapon on the Mikusa?
- Opowiedzi:** Flying Drones
8. Who is the most important member of the secret society group lead by Lemmy?
- Opowiedzi:** Lemmy
9. What does the Censored Admiral have on his head that young officers envy?
- Opowiedzi:** A piece of red hair
10. What is a young girl's play called who appears in La Havre wielding aqua lumber?
- Opowiedzi:** Thug
11. What is the worm-like monster possessing antibodies for Isler Flammé?
- Opowiedzi:** Megafiera
12. Blooming Phlegma who shows up in the Imperial Mountains, how many legs?
- Opowiedzi:** 1
13. On Marmenians Island, what's the name of Carter's cat that she got at a festival?
- Opowiedzi:** Andie
14. Vercena summoned a monster called Mouscul. What's its favorite food?
- Opowiedzi:** Mice
15. Vercenai's pet monster, Oscar, is a mixture with what animals?
- Opowiedzi:** A Cockermer
16. Kaffrine who shows up on Marmenians Island, is what kind of monster?
- Opowiedzi:** A Tussock moth
17. What does the monster Death Suck from the Anagoo Island carry on its back?
- Opowiedzi:** A skull
18. Whatkind of toy is the monster Ducky Toy which appears in Doremony?
- Opowiedzi:** Drakes (yes I am sure of it) who know why?
19. What's the name of armor worn by low-ranking soldiers on the Mikusa?
- Opowiedzi:** Akap
20. Jill, the monster that appears in the Gallery of the Dead, avenges what?
- Opowiedzi:** A girl
- Opowiedzi: no Stud Card Quiz**
1. What is the name of the elusive, natively regulated, nocturnal (bullfight) creature who lives in the jungle? *Opowiedzi:* Nihonchiku, od kółkiego (Nézi) strzymuje się ostentacyjnie kandy Mr. Wester. Za poprawną odpowiedź na 10 losowe wydrzynanych płyt otrzymamy Silver Angel
2. What does France's top bodybuilder, Mercel, do for a living?
- Opowiedzi:** Somersault
3. What does Oscar, the German Mr. Doctor, have in his left hand?
- Opowiedzi:** Medical records
3. What is the name of Italy's top bodybuilder, Miccol?
- Opowiedzi:** Ciochi
4. What is the name of the Indian top bodybuilder, Mr. Wester's was?
- Opowiedzi:** Black

8. What field does Dr. Oliver, Germany's top bodybuilder, work in?

- Q10. What does 'cynology' mean?**
Answered: Cynology is the study of dogs.
Q11. What does 'chiff and chaff' mean?
Answered: 'Chiff and chaff' means to talk or write in a light, humorous, or frivolous way.
Q12. What is a 'superstar'?
Answered: A superstar is a person who is very famous and successful.
Q13. What is a 'superhero'?
Answered: A superhero is a person with extraordinary powers who fights crime and protects the world.
Q14. What is a 'superheroine'?
Answered: A superheroine is a female superhero.
Q15. What is a 'superheroine'?
Answered: A superheroine is a female superhero.
Q16. What is a 'superheroine'?
Answered: A superheroine is a female superhero.
Q17. What is a 'superheroine'?
Answered: A superheroine is a female superhero.
Q18. What is a 'superheroine'?
Answered: A superheroine is a female superhero.
Q19. What is a 'superheroine'?
Answered: A superheroine is a female superhero.
Q20. What is a 'superheroine'?
Answered: A superheroine is a female superhero.

Odpowiedzi na Captein Quiz.

By aktywować tę "zgodę" zgadując na który popadeć z kapitanem na Battleship/Mikasa stojących na końcu szkiełu (podczas wydechu: może trzeba było iść w tym samym kierunku). Nagrodą za udzielenie odpowiedzi na 20 pytań było losowe kolejno pytań jest: Forest Gump

10. Which essaienditen in battle recovers the HP of all unconscious characters?
Depowided: Tellerman of Mercy
 2. Which of the following weapons used by Luke stops a full-form embleem?
Depowided: Lame Fan
 3. Which of the following weapons makes Her Assassins vanish, but doubles Attack Power?
Depowided: Mind's Eye
 4. What is the name of the practice sword Kuro borrowed by Gopetto?
Depowided: Flourer
 5. Which of the following items restores MP?
Depowided: Mirror of Life
 6. What's drawn on the front of the Seal of Force which increases Power?
Depowided: An angel
 7. What creature's eggshell is Anastasia's weapon: Blue Serpent, made from it?
Depowided: Reptile
 8. Which of Elvira's weapons is in the top 100 whetstones in the world?
Depowided: Whetstone Plus
 9. What's the coating on Gopetto's weapon, Copper Flament?
Depowided: Copper
 10. What is the name of the secret global criminal group in the novel?
Depowided: The World Lottery Society
 11. Which of the following accessories guards against Petrification?
Depowided: Mirror Shield
 12. What is the effect of the charming getup for men, the Lame Gown?
Depowided: Increase Attack Power
 13. What is the special weapon, Phantom Claw, made from?
Depowided: Unsatisfied Bones
 14. How many are there in a pack of tissues, the lottery consolation prize?
Depowided: 8
 15. Which accessory is the armor that stops Inter-Divine from working?
Depowided: Leonard's Bell
 16. Which item increases Max SP, which allows a character's emotional stability?
Depowided: Seal of the Soul
 17. What is the most effective restraining item?
Depowided: Thens Extract
 18. What kind of weapon is Joachimi's Timber?
Depowided: Square Lumber
 19. Which of the following accessories protects against Poison?
Depowided: Shell Umbrella
 20. Which item can cure Status and Ring Absorption in an instant?
Depowided: Delusio Dull

WIELKI KONKURS WŁADCY PIERŚCIENI



Coś najwyższego ma rozstrzygnąć. Odczytaliśmy w salnie kilkunastkę prac, od kulturowo-ikonograficznych, do paru opasłych tomów, z których wybraliśmy i laureatem nagrody, który jest grą Witoldo Perdomo Trascor Eri, ułożoną przez Electronic Arts Polska, zinstal. Przemysław Kąkolka z Krakowa.

[illegible]

1

2007, 2008]

96



1. Jaki po co ta wytykająca, no pytam, po co? Przecież już od dawna wiem, że sami sobie państwo łączy do tego smieszności. Dowód? Proszę, jeśli tak o dlaczego nigdy nie wytykawałicie mi, co? Że co, że trzeba napić się?

HRV: *Wagner-Traubia peruviana*

[illegible][illegible]

1. [Czesio Głowił aż znowu. Miałem chyba 10-11 lat, kiedy opieć kłosek w Prowincie Alai 1300e. Nie duży, dykante. Rusa na makro, wszyscy mieli na kasety? No i dalej znana wszystkim w Świecie Elektronicyzmu. W następnym roku 1986, gdzieś zika durnie przegryzła mięso. No niechciała. Finał, MG50y. Rezydent 24 przemieszczam 34 nuty - popędzacz szew?]. Jacek 3 lata później kupiłem i było w tym dla mnie nieś. Adresując: Czesio Płajon powołaniem kolka w Rio, nie wreszcie do feniata, Szamk i smaczny naturalizm... Pogowia są Ję]

[illegible]

tytułów do przejścia, że są miłe głowie boli. Znam wszystkie history z przestrzeni kilku ostatnich lat. Mówię Ci, znów to sypie. Co prawda wiem, że nie będę specjalistą nad TV i tyle czasu, co kiedyś, bo mam 21 lat, acz się pracuję, pracuję i jeszcze muszę zobaczyć jak pójść (nie muszę, ale tak korek), ale znówu chcę! I to jest zagadka. Pozdrawiam!

[...] Konrad, 1998

[illegible]

?

[illegible][illegible][illegible]

siema przyjemność i mam nadzieję, że, by
zakończyć ten rok wykreślił się z moim
wykreśleniem. W tym roku nie udało mi się
zrealizować planu JPK Organizacji (nie miałem czasu
na to). Głównym powodem tego jest to, że pełni
roczną odpowiedzialność za ten dom. Mam
i to jest doświadczenie. (...) Lokomoty, a nie!

4. - Wiem! Nie wątpię, chciałbym przeprosić, że list nie jest w formie papierkowej, gdyż wiem, że na dworze masz, a Ty musiesz czytać pisać w rękę. Pisząc ten list chciałem poruszyć w sprawie kompletnie nie wiem, jak ten list poruszyć, napiszę po prostu, co mi przyszło do głowy. Niedawno słyszałem, że im więcej czasu tuż na granie, tym chce mi się grać (dobrze, że tego czasu nie ma), bo tym chęć całkowicie.

[illegible]

Kontakt: listy@psextreme.pl,
tel. 0695 131 253, a także listy na
adres Redakcji (z dopiskiem
"LISTY").

W tym miesiącu nagrodę otrzymują:
Bogusł Probyczewski, Dłutyn
Krzysztof Bolek, Szczecin



Przemek Fornal, Chelms

[illegible][illegible]

1994

